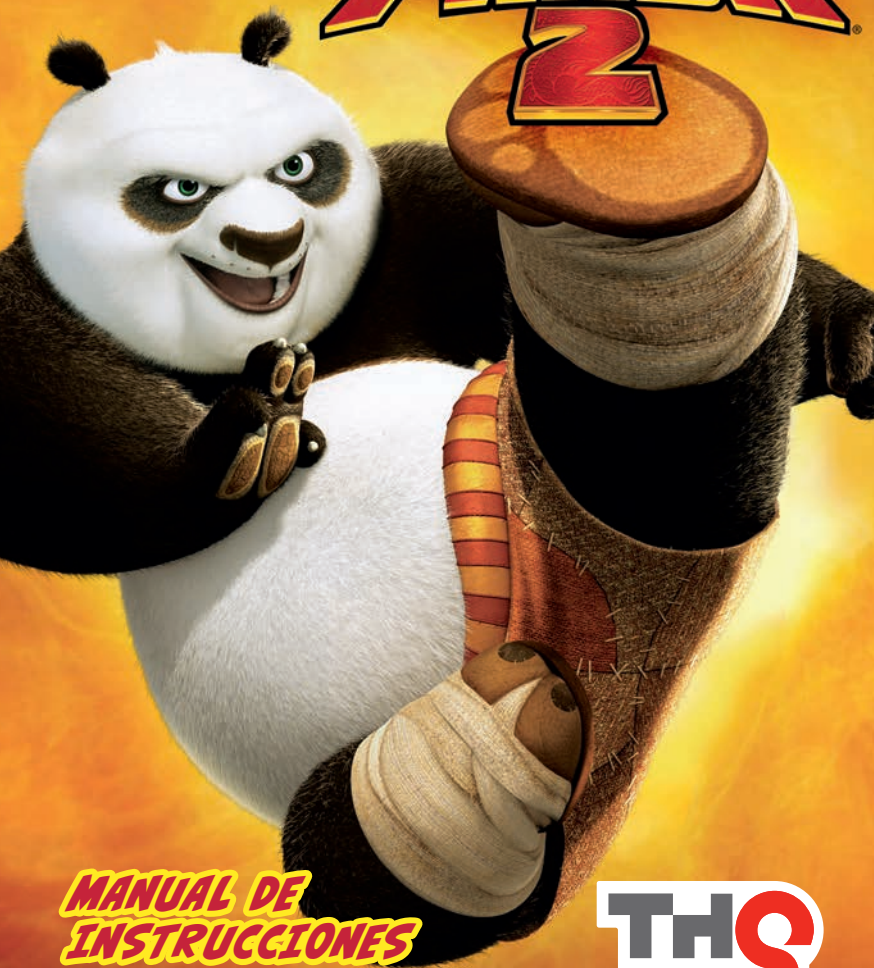


XBOX 360

KINECT™

DREAMWORKS

# KUNG FU PANDA 2



**MANUAL DE INSTRUCCIONES**

**THQ**

**⚠️ ADVERTENCIA:** Antes de jugar al juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor KINECT y los manuales del resto de periféricos para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox.

**Para obtener información adicional sobre seguridad, consulta la contraportada interior.**

## Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

### Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

**Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

## ¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. **TENGA EN CUENTA** que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:



Para más información, visite <http://www.pegi.info> y [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# ÍNDICE

CONEXIÓN A XBOX LIVE.....	2
CÓMO OBTENER AYUDA CON KINECT.....	2
INTRODUCCIÓN .....	2
MENÚ PRINCIPAL .....	2
EL MAPAMUNDI .....	3
CONTROLES DE COMBATE .....	3
FORMAS DE COMBATE .....	4
FASES DEL COMBATE .....	4
ATAQUES ESPECIALES .....	5
GOLPES DE REMATE .....	5
MINIJUEGOS .....	5
OBJETOS COLECCIONABLES .....	5
ACUERDO DE LICENCIA .....	6
GARANTÍA LIMITADA .....	6
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE .....	8
JUGAR CON KINECT DE MANERA SEGURA .....	9



## ***XBOX LIVE***

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) para obtener más información.

### **Conectando**

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### **Control Parental**

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## ***CÓMO OBTENER AYUDA CON KINECT*** **Más información en XBOX.com**

Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

## ***INTRODUCCIÓN***

Shen ha sido derrotado, pero el trabajo de un maestro de kung-fu nunca termina. Un misterioso enemigo nuevo está aterrorizando Gongmen City (Ciudad Gongmen) y está en mano de Po y los Furious Five (Cinco Furiosos) detener esta amenaza y restaurar la paz.

## ***MAIN MENU (MENÚ PRINCIPAL)***

Para navegar por este menú, haz con el brazo derecho un movimiento circular para resaltar tu selección y luego, con el puño de tu brazo izquierdo, activa la selección.

- **Story Mode (Modo historia):** juega la historia del juego.
- **Free Play (Juego libre):** vuelve a jugar tus minijuegos preferidos.
- **Subtitles (Subtítulos) [Sí/No]:** activa y desactiva los subtítulos.
- **Quit (Salir):** vuelve a la pantalla de título.

# THE WORLD MAP (EL MAPAMUNDI)

El mapamundi te permite repetir todos tus minijuegos favoritos en función de tus progresos en el modo Historia. Cuanto más avances, más minijuegos habrá disponibles.

## CONTROLES DE COMBATE



**Puñetazo** – Puñetazo a izquierda o derecha.



**Patada** – Patada a izquierda o derecha. Se usa para derrotar a enemigos que intentan esquivar.



**Puñetazo doble** – Puñetazo con las dos manos juntas.



**Patada doble** – ¡Simplemente, salta! Sirve para bloquear al enemigo.



**Dodge (Esquivar)** – Inclínate a la izquierda o a la derecha.



**Bloqueo lateral** – Cuando se te pida, mantén el brazo hacia el lado doblado en un ángulo de noventa grados. ¡Imagina que estás levantando pesas!



**Bloqueo ascendente** – Eleva los dos brazos delante de ti.

**Pausa** – Mantén tu mano izquierda hacia abajo y hacia la izquierda en un ángulo de 45 grados.

## FORMAS DE COMBATE

Antes de comenzar el combate, deberás elegir una forma. Todos las formas usan los mismos controles, pero tienen distinta eficacia contra cada enemigo.



**Flowing Form (Forma fluida)** – Una forma equilibrada que resulta bastante eficaz contra cualquier enemigo.



**Lightning Form (Forma relámpago)** – Movimientos veloces y cegadores, más eficaces contra enemigos pequeños y rápidos.



**Power Form (Forma potente)** – Movimientos lentos y pesados, más eficaces contra enemigos grandes.

## FASES DEL COMBATE

Un combate se desarrolla en dos fases: ataque y defensa. Estas son sus características:

**Fase de ataque:** Cuando se te pida que ataques, ¡deja volar tus puñetazos y patadas! Si tu rival comienza a bloquear tu ataque, prueba con un puñetazo doble o una patada doble. Si tu rival trata de agacharse o esquivarte, ¡lanza una patada en la dirección hacia la que esquivo! Cuanto mejor te vaya en la fase de ataque, más tiempo tendrás para atacar al enemigo.

**Fase de defensa:** cuando hayas atacado a tu enemigo tanto como puedas durante la fase de ataque, será tu turno de defenderte.

# 4

**Ataques rojos del enemigo:** No se pueden bloquear, pero tardan mucho en desarrollarse. Cuando el enemigo se vea de color rojo, deberás agacharte o esquivarlo.

## ***SPECIAL ATTACKS (ATAQUES ESPECIALES)***

Po tiene también unos movimientos especiales con los que puedes causar más daño a tus oponentes. Si contrarrestas con éxito el bloqueo o la esquiva de un enemigo y recibirás como premio uno de estos movimientos. ¡Po vapuleará a sus enemigos de maneras nuevas y excitantes!

## ***GOLPES DE REMATE***

¿Has golpeado a tu contrincante hasta la sumisión? ¡Pues es el momento de rematar! Cuando recibas el aviso, selecciona un golpe de remate adoptando la posición del estilo correspondiente y rematarás a tu enemigo con estilo.

## ***MINIJUEGOS***

**Rickshaw (Carrito):** ¡Disponte a correr por el escenario con tu propio carrito! Da un paso o inclínate a izquierda o derecha para conducir. Salta sobre los obstáculos bajos y agáchate para pasar bajo los obstáculos elevados.

**Practice Sessions (Sesión de entrenamiento):** refina tus habilidades de kung-fu en estas zonas si te está costando convertirte en un maestro de kung-fu.

**Noodle Shop (Puesto de fideos):** ¡Llegó el señor Ping con sus famosos fideos! Ayúdale a alimentar a los hambrientos habitantes de Ciudad Gongmen. Extiende el brazo para elegir un bol, corta con las manos para cocinar y pasa el bol al cliente que lo desee. ¡Procura que el color del bol coincida con el del símbolo del cliente!

**Target Practice (Entrenamiento de puntería):** ¡Lanza comida, bolas de nieve o valiosas reliquias! Apunta al objetivo con una mano y lanza con la otra.

## ***COLLECTIBLES (OBJETOS COLECCIONABLES)***

**Metal:** Los objetos coleccionables ocultos que más se dan en el juego son los de metal; Po debe recuperarlos y devolvérselos a sus dueños.



Kung Fu Panda 2™ & © 2011 DreamWorks Animation L.L.C. Kung Fu Panda®  
DreamWorks Animation L.L.C. All rights reserved. Game and Software © 2011 THQ  
Inc. All rights reserved. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2011 Firelight  
Technologies Pty, Ltd. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks  
and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks,  
logos and copyrights are property of their respective owners.

# ACUERDO DE LICENCIA

Su utilización del archivo prueba su aceptación de estar sujeto a estos términos

**1. PROPIEDAD.** El Software es, y seguirá siendo, un producto propiedad de THQ y sus proveedores. THQ y sus proveedores conservarán la propiedad de todas las patentes, propiedades intelectuales, marcas comerciales, nombres de marca, secretos comerciales y demás derechos de la propiedad relacionados con este Software o que radiquen en él. Con la excepción indicada en la Sección 2, Vd. no tendrá ningún derecho, titularidad ni interés sobre ni con respecto al Software. El Software se licencia (no se vende) para que lo utilice exclusivamente bajo los términos de este Acuerdo. Si acepta estar vinculado por todos los términos de este Acuerdo, sólo poseerá el soporte en el que se le ha facilitado el Software, y no el Software en sí.

**2. CONCESIÓN DE LICENCIA.** THQ le otorga el derecho, no exclusivo e intransferible, de hacer uso exclusivamente personal de un ejemplar del Software en el país en el que lo haya adquirido. Todos los demás derechos se los reserva expresamente THQ. No puede: (a) instalar el Software en varios ordenadores, compartirlo en multipropiedad ni hacer que esté disponible para varias personas, (b) descompilar el Software o invertir su programación, ni (c) exportarlo. Puede realizar una copia del Software exclusivamente como copia de seguridad, siempre y cuando reproduzca en ella todos los avisos de copyright y demás leyendas de confidencialidad o propiedad que se encuentren en el ejemplar original. Vd. acepta que THQ o sus proveedores pueden actualizar el Software en cualquier momento sin que al hacerlo incurran en ninguna obligación de proporcionarle a Vd. tal actualización con arreglo a este acuerdo.

**3. GARANTÍA.** THQ garantiza al comprador original de este producto THQ, que en el momento de compra en alguno de los estados miembros de la Unión Europea, el medio corporal a través del cual el software es comercializado estará libre de defectos materiales o de fabricación. Esta garantía se reconoce por un periodo de dos años a partir de la entrega del mismo, entendida como tal la fecha de compra que aparece en la factura o en el tique de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías de Venta de Bienes de Consumo. THQ responderá ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de entrega del producto, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003. THQ, sin cargo alguno para el comprador reparará o sustituirá el producto defectuoso, según lo que sea posible o más proporcionado en función de las circunstancias, siendo ésta la máxima responsabilidad que asume THQ. Para ello el comprador original del producto podrá dirigirse a: THQ INTERACTIVE ENTERTAINMENT ESPAÑA S.L., Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B, Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA. Esta garantía no será aplicable si el defecto ha sido causado por el comprador y/o cualquier tercero debido a negligencia, uso indebido, modificación, reparación inapropiada, uso del producto sin seguir las instrucciones del manual o como consecuencia de un daño accidental. Esta garantía se concede adicionalmente a los derechos que legalmente puedan corresponder al comprador de bienes de consumo frente al comerciante a quien compró el producto. THQ no garantiza que el uso del producto satisfaga plenamente al comprador ni que la aptitud del bien responda a un uso determinado diferente al que está destinado. Esta garantía no afecta a los derechos de que dispone el consumidor conforme a las previsiones de la Ley 23/2003.

## DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL E INDUSTRIAL

El software comercializado junto con sus materiales y documentación respectivos están protegidos por la legislación nacional e internacional sobre derechos de propiedad intelectual e industrial. Queda expresamente prohibida la reproducción, distribución, comunicación pública o transformación del software, materiales y documentación sin la autorización expresa y por escrito de THQ.

**4. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD.** LA RESPONSABILIDAD CONJUNTA DE THQ EN RELACIÓN CON ESTE ACUERDO Y EL SOFTWARE NO SUPERARÁ BAJO NINGÚN CONCEPTO EL PAGO DE LA LICENCIA RECIBIDO POR THQ A CAMBIO DEL SOFTWARE, SIN IMPORTAR LA FORMA DE LA ACCIÓN QUE DÉ LUGAR A TAL RESPONSABILIDAD (YA SEA CONTRACTUAL, EXTRA CONTRACTUAL U OTRA). NINGÚN PROVEEDOR DE THQ TENDRÁ RESPONSABILIDAD ALGUNA BAJO ESTA LICENCIA. THQ O SUS PROVEEDORES NO SERÁN RESPONSABLES BAJO NINGÚN CONCEPTO DE NINGÚN TIPO DE DAÑO INDIRECTO, EJEMPLAR, ESPECIAL, RESULTANTE O FORTUITO (INCLUYENDO, SIN LIMITARSE A ELLO, LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS), NI AUNQUE THQ O TAL PROVEEDOR HAYA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS. ALGUNAS JURISDICCIONES NO PERMITEN LA LIMITACIÓN NI EXONERACIÓN DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS RESULTANTES O FORTUITOS, DE MODO QUE LA ANTERIOR LIMITACIÓN O EXONERACIÓN PODRÍA NO APLICARSE A VD. THQ NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGUNA RECLAMACIÓN DE TERCEROS QUE ESTÉ RELACIONADA CON EL SOFTWARE. LAS DISPOSICIONES DE GARANTÍA LIMITADA, REPARACIONES LIMITADAS Y RESPONSABILIDAD LIMITADA INCLUIDAS EN ESTE ACUERDO SON PARTE FUNDAMENTAL DE LA BASE DEL TRATO QUE THQ REALIZA POR EL PRESENTE DOCUMENTO, Y THQ NO PUEDE FACILITARLE EL SOFTWARE SIN TALES LIMITACIONES. ALGUNAS JURISDICCIONES NO PERMITEN LA LIMITACIÓN O EXONERACIÓN DE RESPONSABILIDAD, DE MODO QUE EL ANTERIOR DESCARGO PODRÍA NO APLICARSE PARA VD., EN CUYO CASO, LA DURACIÓN DE CUALQUIERA DE ESAS LIMITACIONES O EXONERACIONES DE RESPONSABILIDAD ESTARÁ LIMITADA A NOVENTA (90) DÍAS DESDE LA FECHA EN QUE VD. RECIBIERA EL SOFTWARE. ESTA GARANTÍA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS. PUEDE QUE TENGA OTROS DERECHOS LEGALES DEPENDIENDO DE LA JURISDICCIÓN EN LA QUE SE ENCUENTRE.

**5. TÉRMINO.** Puede poner término a este Acuerdo en cualquier momento. Este Acuerdo finalizará automáticamente si incumple cualquiera de sus términos. Al finalizar éste, debe destruir el Software y la copia de seguridad que realizara con arreglo a este acuerdo (en caso de haberla).



# ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

- La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su Ordenador.
- La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** o a través de correo electrónico en la siguiente dirección **[abog0042@tsai.es](mailto:abog0042@tsai.es)**

**FAP**  
cine.video.tv

# THQ CUSTOMER SERVICES

## AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline  
**1902 222 448**  
Call costs \$2.48 (incl GST) per minute  
Higher from mobile/public phones

## ČSKÁ REPUBLIKA

Telefon: + 420 226 225 012  
Otevreno: Po-Pá 9:30 - 18:00  
Email: podpora@cdprojekt.cz

## DEUTSCHLAND

Für **spielinhaltliche** Fragen  
Tel. **09001 505511**  
Mo. - Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)  
Für **technische** Fragen  
Tel. **01805 605511**  
Mo. - Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)  
Internet: <http://support-formular.thq.de>  
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## ESPAÑA

Correo:  
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,  
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,  
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,  
Tlf. **91 799 18 75**  
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y  
de 16.00 a 19.00 horas)  
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a las precios establecidos por cada compañía telefónica.  
Visita nuestra web:  
Registra tu juego en [www.thq-games.es](http://www.thq-games.es)  
para acceder a los trucos, al material  
exclusivo de los juegos, las preguntas  
frecuentes y al soporte técnico online.

## FRANCE

Assistance technique : **08 25 06 90 51**  
du lundi au samedi de 10 à 12h et de 14 h à 20h  
(0,15€ la minute)  
[thq@supporter.fr](mailto:thq@supporter.fr)

## GREECE

+30 210 6856000  
Monday to Friday 9:30 to 17:30  
[support@zegetron.gr](mailto:support@zegetron.gr)

## ITALIA

Telefono +39 02.4130345  
(Tariffa Nazionale; la tariffa varia in base al  
gestore telefonico).  
(Lun.-Ven. dalle 14:00 alle 19:00, festivi esclusi)  
Mail: [assistenza@halifax.it](mailto:assistenza@halifax.it)  
Online: accedi al sito  
<http://www.halifax.it/faqs>, registra il gioco e  
segnala il tuo problema.  
Ricordati di indicare il negozio presso cui hai  
acquistato il prodotto e di spiegare  
chiaramente l'errore riscontrato.

## NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel  
ondervindt, kun je contact opnemen met de  
technische helpdesk in Groot-Brittannië:  
Telefoon +44 87 06080047  
(nationale/internationale telefoontoelariieven  
zijn van toepassing)  
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)  
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

## ÖSTERREICH

Für **spielinhaltliche** Fragen  
Tel. **09001 505511**  
Mo. - Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
(Die Kosten entsprechen einem  
Auslandsgespräch nach Deutschland)  
Für **technische** Fragen  
Tel. **01805 605511**  
Mo. - Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
(Die Kosten entsprechen einem  
Auslandsgespräch nach Deutschland)  
Internet: <http://support-formular.thq.de>  
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## POLSKA

Telefon: +48 22 519 69 66  
Godziny otwarcia:  
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00  
Email: [podpora@cdprojekt.com](mailto:podpora@cdprojekt.com)

## PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,  
liga: **256 836 273**  
(Número sujeito ao tarifário normal  
da Portugal Telecom)  
[apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt](mailto:apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt)  
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO  
das 17.00h às 19.00h  
Todos os dias úteis  
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
Liga: **707 236 200**  
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO  
das 14.00h às 17.30h  
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:  
€0,11 por minuto

## РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047  
(оплата звонка из России по  
международному тарифу)  
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,  
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)  
Онлайн:  
Зарегистрируйте игру на сайте  
[www.thq-games.com](http://www.thq-games.com)  
для доступа к FAQ и полной  
онлайн-поддержки

## SLOVENSKO

Telefon: + 420 226 225 012  
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00  
Email: [podpora@cdprojekt.cz](mailto:podpora@cdprojekt.cz)

## SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Für **spielinhaltliche** Fragen  
Tel. **09001 505511**  
Mo. - Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
(Die Kosten entsprechen einem  
Auslandsgespräch nach Deutschland)  
Für **technische** Fragen  
Tel. **01805 605511**  
Mo. - Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
(Die Kosten entsprechen einem  
Auslandsgespräch nach Deutschland)  
Internet: <http://support-formular.thq.de>  
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## UK

Telephone: +44 (0)87 06080047  
(national/international call rates apply)  
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,  
Sat 9.00 am to 5.00 pm)  
Online: Register your game at  
[www.thq-games.com](http://www.thq-games.com)  
for FAQs and full online support

## الإمارات العربية المتحدة

تليفون رقم: 800 42 637  
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م  
(الرقم المجاني)  
بريد إلكتروني: [info@plutogt.com](mailto:info@plutogt.com)

## **Jugar con KINECT de manera segura**

**Asegúrate de que dispones de espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas.** Jugar con KINECT puede implicar tener que moverse mucho.

Asegúrate de que al jugar no vas a golpear, chocar o tropezar con otros jugadores, espectadores, animales domésticos, muebles o cualquier objeto. Si te pones de pie o te mueves durante el juego, necesitas buena estabilidad sobre el suelo.

**Antes de jugar:** Mira en todas direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, abajo y arriba) y comprueba que no hay nada con lo que pudieras golpearte o tropezar. Asegúrate de que la zona de juego está lo suficientemente lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc. Asegúrate de que no hay nada con lo que puedas chocar, como juguetes, muebles, alfombras, niños, animales, etc. Si fuera necesario, quita los objetos y pide a la gente que salga de la zona de juego. Cuando analices la zona, no olvides mirar hacia arriba por si hubiera lámparas, ventiladores, u otros objetos.

**Durante el juego:** Mantente alejado del televisor para evitar el contacto con él. Mantén la distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales domésticos (la distancia puede variar según el juego, por lo que debes tener en cuenta la forma de jugar a la hora de evaluar la distancia). Presta atención a los objetos o a la gente que pudieras golpear o con la que pudieras tropezar (pueden entrar personas u caer objetos en la zona de juego, por lo que en todo momento debes estar atento al espacio que te rodea).

Asegúrate de que estás sobre una superficie sólida mientras juegas. Juega sobre un suelo firme con adherencia suficiente para las actividades del juego, y asegúrate de llevas el calzado adecuado (no llesves tacones, chanclas, etc.) o descálzate, si procede.

**Antes de permitir a los niños jugar con KINECT:** Analiza cómo puede utilizar cada niño KINECT y si necesitan supervisión cuando lo hagan. Si permites que utilicen KINECT sin supervisión, explícales toda la información y las instrucciones sobre seguridad y salud. **Asegúrate de que utilizan KINECT de forma segura** y dentro de sus límites, y de que conocen el uso correcto del sistema.

**Reducción de las molestias oculares causadas por el resplandor:** Colócate a una distancia cómoda del monitor o televisor y del sensor KINECT; coloca el monitor o televisor y el sensor KINECT lejos de fuentes de luz que produzcan resplandor o utiliza persianas para controlar los niveles de luz; elige una forma de mitigar la luz natural que reduzca al mínimo el resplandor y las molestias oculares y que aumente el contraste y la claridad; además, ajusta el brillo y el contraste del monitor o televisor.

**No hagas un ejercicio excesivo.** Jugar con KINECT puede exigir una gran actividad física. Consulta a un médico antes de utilizar KINECT en caso de que tu estado de salud afecte a tu capacidad para realizar actividades físicas de forma segura: si estás embarazada, o cabe la posibilidad de que lo estés; si tienes problemas cardiacos, respiratorios, de espalda, de articulaciones, o algún otro problema traumatológico; si tienes la tensión alta o dificultades para realizar ejercicio físico; si te han recomendado reducir la actividad física. Consulta al médico antes de empezar ningún tipo de actividad o método para ponerte en forma que incluya KINECT. No juegues bajo la influencia de drogas o alcohol, y asegúrate de que tu equilibrio y capacidad física son adecuados para cualquier movimiento durante el juego.

**Deja de jugar y descansa** si notas cansancio o dolor muscular, de articulaciones o en los ojos. Si notas un cansancio excesivo, náuseas, falta de aire, presión en el pecho, mareo, malestar o dolor, DEJA INMEDIATAMENTE DE JUGAR, y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía para juego sano en [www.xbox.com](http://www.xbox.com).



THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.