



**WARNUNG** Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Webseite [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support), oder kontaktieren Sie den Kundensupport.

### **Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen**

#### **Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

# Inhalt

Trivial Pursuit in seiner modernsten Form. . . . .	2
Allgemeine Steuerung. . . . .	2
Spielstart. . . . .	3
So wird gespielt . . . . .	4
Spielmodi . . . . .	6
Inhalte zum Herunterladen. . . . .	9
Erfolge . . . . .	9
Tricks und Tipps . . . . .	10
Mit Xbox LIVE verbinden . . . . .	10
Garantie . . . . .	11
Electronic Arts Hotline Übersicht . . . . .	12

## Bleib im Spiel und registriere dich bei EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und -tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!

**Besuche unsere Website [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) und registriere dich noch heute!**

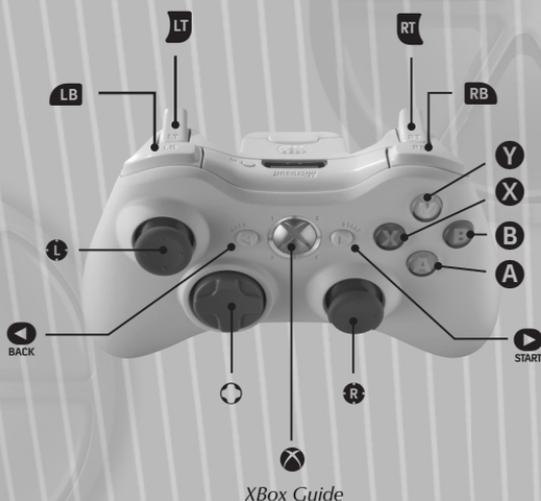
[www.TrivialPursuit.ea.com](http://www.TrivialPursuit.ea.com)



# Trivial Pursuit in seiner modernsten Form

Wer sein Wissen spielerisch auf die Probe stellen möchte, hat jetzt endlich gefunden, wonach er immer gesucht hat! Willkommen bei TRIVIAL PURSUIT für Xbox 360®, dem klassischen Brettspiel, das mit strahlenden Farben, brillanten Animationen und einer interaktiven Oberfläche zu neuem Leben erwacht und eine neue Dimension von Spielspaß und geistiger Herausforderung erreicht. Finde mit buchstäblich tausenden von Fragen aus sechs Kategorien heraus, wie gut dein Allgemeinwissen und das deiner Freunde wirklich ist. Das ist das einzigartige TRIVIAL PURSUIT!

## Allgemeine Steuerung



Dank der einfachen Steuerung kannst du dich voll auf die schwierigen Fragen konzentrieren und brauchst nicht unnötig lange nachdenken, welche Tasten du drücken musst.

Bestätigen/Würfeln



Zurück



Cursor/Spieler bewegen



# Spielstart

## Hauptmenü

<b>TRIVIAL PURSUIT Party</b>	Starte eine Multiplayerpartie von <i>TRIVIAL PURSUIT Party</i> .
<b>Klassik</b>	Starte eine Klassik-Multiplayerpartie von <i>TRIVIAL PURSUIT</i> .
<b>TRIVIAL PURSUIT Tempo</b>	Starte eine Einzelspielerpartie von <i>TRIVIAL PURSUIT</i> .
<b>Spiel fortsetzen</b>	Setze eine zuvor gespeicherte Partie fort.
<b>Inhalte zum Herunterladen</b>	Lade neue Kartenstapel für das Spiel herunter.
<b>Optionen und Profile</b>	Ändere die Spieloptionen und sieh dir dein persönliches Ergebnisprofil an.

## Benutzerprofile

Wenn du *TRIVIAL PURSUIT* zum ersten Mal spielst, hilft dir das Spiel bei der Einrichtung eines individuellen Profils. Such deine Spielfigur und die Farbe deines Wissensspeichers aus und wähle einen Namen für dich aus. Mit deinem Profil kann das Spiel alle nützlichen und faszinierenden Fakten darüber speichern, wie du *TRIVIAL PURSUIT* spielst, zum Beispiel wie viele Partien du gespielt und gewonnen hast oder wie hoch der Prozentanteil der beantworteten Fragen in jeder Kategorie ist. Das Spiel vergleicht sogar deine Stärken und Schwächen mit denen deiner Freunde, die an derselben Konsole spielen. Der Prozentanteil der Fragen, die du richtig beantwortet hast, wird am Ende jeder Partie angezeigt und in deinem Profil abgespeichert. Dein Profil hält außerdem fest, welche Ziele du in *TRIVIAL PURSUIT* Tempo erreicht hast und welche du noch freischalten musst.

## Speichern und Laden

*TRIVIAL PURSUIT* speichert dein Spiel automatisch. So kannst du dich darauf konzentrieren, die Fragen zu beantworten und gegen deine Freunde zu gewinnen. Wenn du etwas mehr Kontrolle wünschst, kannst du die automatische Speicherfunktion in den Optionen ausschalten.

*Hinweis:* Erscheint das Symbol für automatisches Speichern, schalte deine Xbox 360 Konsole bitte nicht aus.

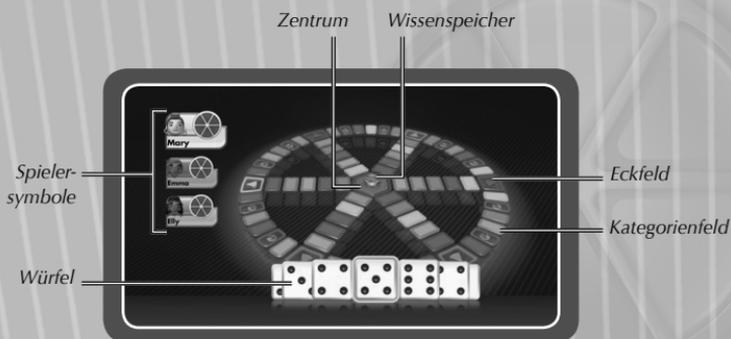
Wenn du eine neue Partie *TRIVIAL PURSUIT* beginnst, musst du einen Speicherplatz auswählen. Sind bereits alle Speicherplätze belegt, wähle bitte einen Speicherplatz zum Überschreiben aus. Um eine vorhandene Partie fortzusetzen, wähle im Hauptmenü SPIEL FORTSETZEN und wähle die gewünschte Partie aus.



# So wird gespielt

## Grundlagen von *TRIVIAL PURSUIT*

*TRIVIAL PURSUIT* ist genauso einfach zu spielen wie das Brettspiel. Alles, was du tun musst, ist würfeln, deinen Wissenspeicher auf eine bestimmte Fragenkategorie bewegen und in der vorgegebenen Zeit eine zufällig aus dieser Kategorie ausgewählte Frage beantworten.



### Fragenkategorien

Jede Spielfeldfarbe entspricht einer bestimmten Kategorie. Es ist also ganz praktisch, sich die sechs Farben für die verschiedenen Kategorien einzuprägen.

- Blau** Erdkunde. Zeig, wie gut du Karten und Orte kennst, sonst verlierst du.
- Pink** Unterhaltung. Hollywood bis Broadway – mit deinem Wissen stehst du im Rampenlicht.
- Gelb** Geschichte. Beweise, wie gut du dich in der Vergangenheit auskennst!
- Violett** Kunst und Literatur. Nutze die Fähigkeiten deiner rechten Gehirnhälfte.
- Grün** Wissenschaft und Technik. Biologie, Chemie und andere Themen fordern den Wissenschaftler in dir heraus.
- Orange** Sport und Vergnügen. Ob Fußballplatz oder Tanzparkett, hier ist dein Wissen im Bereich Athletik und Zeitvertreib gefragt.

## Fragentypen

Es gibt in *TRIVIAL PURSUIT* verschiedene Arten von Fragen, die dein Wissen auf die Probe stellen, angefangen bei einfachen Multiple-Choice-Fragen bis hin zu kniffligen Fragen, bei denen du Positionen auf einer Karte markieren musst. Drücke bei allen Fragen , um die hoffentlich richtige Antwort auszuwählen.

### Schieber

Um Fragen zu beantworten, bei denen Schieber verwendet werden, drücke , um den Schieber in die richtige Position zu bewegen. Sobald der Schieber in der gewünschten Position ist, bestätige deine Antwort durch Drücken von **A**. Für die richtige Antwort bekommst du vier Punkte. 1–3 Punkte gibt es, wenn du die richtige Antwort verfehlst, ihr aber nahe kommst. Schieber gibt es nur in *TRIVIAL PURSUIT Party* (siehe hierzu auch den Abschnitt *TRIVIAL PURSUIT Party*).

### Richtig oder Falsch

Bei dieser Frage gibt es eine 50/50-Chance, sie richtig zu beantworten. Oder falsch. Beeil dich! Richtig-oder-Falsch-Fragen gibt es nur bei *TRIVIAL PURSUIT Party*.

### Multiple Choice

Überleg dir die richtige Antwort und benutze das Steuerkreuz, um deine Antwort auszuwählen. Bestätige durch Drücken von **A**.

### Bilder

Kannst du das Bild der richtigen Antwort zuordnen? Das solltest du, denn sonst ist die Wissenssecke verloren.

### Karten

(Multiple Choice)

Sieh dir das Kartenbild an, benutze dann einfach das Steuerkreuz, um die entsprechende richtige Stelle auf der Karte auszuwählen, und drücke **A**.

### Karten

(Pin setzen)

Diese Fragen ähneln den Multiple-Choice-Kartenfragen. Drücke , um den Zeiger zu bewegen, und wähle die hoffentlich richtige Antwort aus, indem du **A** drückst. Nach der Auswahl deiner Antwort erscheinen Ringe, anhand derer du sehen kannst, wie genau du geantwortet hast. Je nachdem, wie nahe du der richtigen Stelle gekommen bist, gibt es 1–4 Punkte. Diesen Fragentyp gibt es nur in *TRIVIAL PURSUIT Party*.



# Spielmodi

## Multiplayer

Wenn du zu zweit oder mit mehreren Freunden spielst, stehen zwei verschiedene Spielmodi zur Verfügung: *TRIVIAL PURSUIT* Klassik und *TRIVIAL PURSUIT* Party. Jeder Modus hat seine eigenen Regeln. Auf diese Weise kannst du das klassische Spiel völlig unterschiedlich erleben.

*Hinweis:* Wenn du zu zweit oder mit mehreren Freunden spielst, sollten alle Spieler einen eigenen Controller haben. Dennoch ist es möglich, nur einen Controller zu benutzen und diesen nach jedem Spielzug weiterzugeben.

### Klassik

Wenn du das *TRIVIAL PURSUIT* spielen möchtest, mit dem du aufgewachsen bist, dann ist der Klassik-Modus genau richtig. Das Ziel des Spiels ist einfach: Gewinne alle sechs Wissenssecken, die sich in den Eckfeldern befinden. Dazu musst du als Erster auf diesen Feldern landen und dann die Frage des Felds richtig beantworten. Wenn du deinen Wissenspeicher mit allen sechs Wissenssecken gefüllt hast, rücke ins Zentrum vor und beantworte eine von den anderen Spielern ausgewählte Frage richtig, um das Spiel zu gewinnen.

### TRIVIAL PURSUIT Party

Im Gegensatz zum Klassik-Modus geht es bei *TRIVIAL PURSUIT* Party um Punkte und Leben. Dadurch gewinnt das Spiel an Spannung und Intensität. Alle Spieler teilen sich einen Wissenspeicher und spielen um möglichst viele Wissenssecken, entweder auf einem Eckfeld oder durch Gewinnen von vier Kategoriepunkten.

### Punkte bei TRIVIAL PURSUIT Party

Bei *TRIVIAL PURSUIT* Party geht es darum, Punkte zu gewinnen. Für vier Punkte bekommt man eine Wissenssecke. Es gibt vier Möglichkeiten, Punkte zu gewinnen oder zu verlieren:

-  Beantworest du eine Frage eines Kategoriefelds richtig, bekommst du zwei Punkte.
-  Errätst du, ob ein Freund eine Frage außerhalb eines Wissenssecken-Felds richtig beantwortet, kannst du einen weiteren Punkt erhalten.
-  Beantworest du die Frage eines Wissenssecken-Felds, hast du die Chance auf 1–4 Punkte, je nachdem wie genau deine Antwort ist. Auf einem Wissenssecken-Feld kann nicht gewettet werden.
-  Jeder Spieler hat die Möglichkeit, „Ich weiß es“ zu spielen, wenn eine andere Person eine Frage beantwortet. Beantworest du beispielsweise eine Frage falsch und ein Freund spielt ein „Ich weiß es“ korrekt gegen dich, werden dir die zwei Punkte abgezogen. Antwortest du richtig, bekommt dein Freund keine Punkte. Antwortet ihr beide falsch, dann bekommt niemand Punkte.

## Wissensecken-Duell

Es kann sein, dass du und ein anderer Spieler genug Punkte haben, um gleichzeitig eine Wissenssecke zu gewinnen. Ist das der Fall, wird ein K.O.-Modus gespielt, das so genannte Wissenssecken-Duell. Ihr beide müsst abwechselnd Richtig-oder-Falsch-Fragen beantworten, bis einer von euch die falsche Antwort gibt. Der zuletzt übrig bleibende Spieler gewinnt und erhält die Wissenssecke.

## Bonusereignisse

Bei *TRIVIAL PURSUIT Party* entfallen die einfachen „Nochmal würfeln“-Felder, die auf dem klassischen Brettspiel enthalten sind. An ihre Stelle treten die Bonusereignisse, die deine Gewinnchancen deutlich erhöhen können, ab und zu jedoch auch deinen Gegnern zum Sieg verhelfen. Es gibt sechs verschiedene Bonusereignisse:



### Alles oder Nichts

Wie der Name schon andeutet, steht hier alles auf dem Spiel. Du wählst eine Kategorie aus. Beantwortest du die gestellte Frage richtig, erhältst du automatisch die Wissenssecke der Kategorie. Antwortest du falsch, verlierst du in einer deiner Kategorien Punkte.



### Wissensecken-Herausforderung

Entspricht einem normalen Wissenssecken-Duell, außer dass du einen deiner Freunde, der bereits eine Wissenssecke besitzt, direkt herausforderst. Besiege ihn und stihl seine Wissenssecke!



### Doppeltes Risiko

Doppelte Punkte sind eine feine Sache, oder? Bei diesem Bonusereignis bekommst du die doppelte Menge Punkte, wenn du eine Frage aus einer Kategorie deiner Wahl richtig beantwortest. Vergiss aber nicht, dass das auch für alle Freunde gilt, die gegen dich wetten!



### Zeitbombe

Bei diesem Ereignis ist die Zeit dein Gegner, denn du hast nur die Hälfte der Zeit, die du normalerweise zum Beantworten einer Frage hast. Antwortest du falsch, verlierst du in einer deiner Kategorien alle Punkte. Aber je höher das Risiko, desto größer die Belohnung! Triffst deine Antwort genau zu, kannst du die Bombe an einen Freund weitergeben. Gibt er die falsche Antwort, geht die Bombe hoch und er verliert Punkte. Gibt er die richtige Antwort, wandert die Bombe zum nächsten Spieler weiter, bis jemand falsch antwortet.



### Teleporter

Mit dem Teleporter kannst du auf ein beliebiges Feld auf dem Spielbrett springen. Es ist ganz einfach und besonders hilfreich, wenn du die Wissenssecke einer bestimmten Kategorie brauchst.



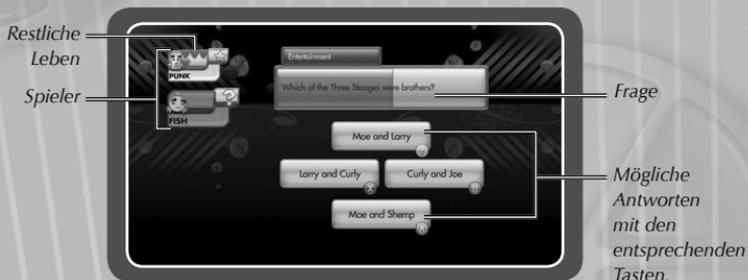
### Doppelte Chance

Fordere dein Glück heraus und gewinne bei Wetten die doppelte Punktzahl!



## Das Endspiel

Sind die Wissenssecken aller Kategorien vergeben, wechselt das Spiel in eine neue Phase, bei dem jede Wissenssecke von dir und deinen Freunden als Leben zählt. Ein Leben wird durch ein Herzsymbol dargestellt. Jeder von euch beantwortet dieselben Fragen, die aus allen sechs Kategorien zufällig ausgesucht werden. Ihr antwortet gleichzeitig, indem ihr die Taste drückt, die der vermeintlich richtigen Antwort zugeordnet ist.



Für eine falsche Antwort wird ein Herz abgezogen, bei einer richtigen Antwort bleibt die Anzahl Herzen gleich. Verlierst du alle deine Herzen, bleibt dir nur noch eine Chance. Beantworest du eine weitere Frage falsch, scheidest du aus. Der Spieler, der zuletzt übrig bleibt, gewinnt das Spiel!

## TRIVIAL PURSUIT Tempo (Einzelspieler)

TRIVIAL PURSUIT alleine zu spielen kann genauso viel Spaß machen wie mit mehreren Leuten! Das Ziel einer Einzelspielerpartie besteht darin, alle Kategoriefelder abzuräumen, indem du die entsprechenden Fragen richtig beantwortest. Beantworest du Fragen einer Kategorie richtig, bekommst du einen Punktemultiplikator für diese Kategorie und das Feld wird vom Spielbrett entfernt. Beantworest du eine Frage falsch, vergebst du deine Chance, den Punktemultiplikator zu erhöhen. Du hast für jedes Feld nur einen Versuch, überleg dir deine Antworten also gut.

Sammele so viele Punkte wie möglich, während du auf der Jagd nach dem Highscore das Spielbrett abräumst, und vergleiche dein Ergebnis in der Highscore-Tabelle mit denen der anderen Spieler, die an dieser Konsole gespielt haben.

Du kannst bei TRIVIAL PURSUIT Tempo auch auf Geschwindigkeit spielen und versuchen, die schnellste Zeit zu erreichen. Wenn du diese Variante spielst, kommt es nicht auf deine Punkte an! Beantworte die Wissenssecken-Fragen so schnell du kannst, um das Spielbrett abzuräumen. Es gibt getrennte Bestenlisten für die schnellsten Zeiten und die besten Punktzahlen.

***Hinweis:*** Behalte die Ziele des Spiels im Auge. Es gibt bei TRIVIAL PURSUIT Tempo 20 Ziele, die du erreichen kannst, um einen perfekten Rekord hinzulegen. Es gibt einfache Ziele, wie das Erreichen eines 5x-Multiplikators in einer Kategorie, und es gibt fast unmögliche Ziele, wie das Spielen einer perfekten Partie.

## Punktwerte

Jedes Feld auf dem Spielbrett hat je nach seinem Typ einen unterschiedlichen Wert. Die Masterfrage des Zentrums ist ein besonderer Fall, da hier der Punktwert mit allen aufaddierten Multiplikatoren der bisherigen Kategorien multipliziert wird. Hast du dir im Laufe des Spiels hohe Multiplikatoren erspielt, erwartet dich ein gigantischer Punktemultiplikator. Beantworte die Masterfrage allerdings falsch, wird dein Multiplikator bei jeder falschen Antwort um eins reduziert, bis du Null erreichst oder die Frage richtig beantwortest.

<b>Normales Feld</b>	200 Punkte
<b>Eckfeld</b>	500 Punkte
<b>Zentrum</b>	1000 Punkte (x-Multiplikator)

*Hinweis:* Wenn du eine Frage auf einem Eckfeld oder im Zentrum falsch beantwortest, wird ein normales Feld dieser Kategorie als falsch beantwortet markiert. Du musst dann zu einem neuen Feld ziehen, bevor du noch einmal versuchst, die Frage zu beantworten.

## Inhalte zum Herunterladen

Achte auf zusätzliche Kartenstapel, die zum Download angeboten werden. Wenn du solche zusätzlichen Fragen herunterlädst und ein neues Spiel startest, kannst du mit jedem einzelnen heruntergeladenen Stapel spielen, einfach die Standardfragen benutzen oder alle deine Stapel miteinander mischen!

## Erfolge

Verdiene wertvolle Spielerpunkte, indem du beweist, was du beim modernen *TRIVIAL PURSUIT* drauf hast. Beantworte bei „Siegesserie“ fünf Fragen nacheinander oder verdiene im begehrten „Du weißt zu viel“ Erfolge. Sammle Spielerpunkte und erhöhe so deinen IQ. Entdecke und verdiene Erfolge in Klassik, *TRIVIAL PURSUIT Party* und *TRIVIAL PURSUIT Tempo* von 5 bis zu 50 Spielerpunkten! Es gibt jede Menge verschiedene Szenarien, in denen du Erfolge sammeln kannst. Verblüffe deine Gegner mit deinem vielfältigen Wissen, und deine Spielerpunkte sind dir sicher.

## Tricks und Tipps

Denk bei *TRIVIAL PURSUIT Party* daran, dass kein anderer Spieler auf Wissenssecken-Feldern wetten kann. Die Fragen sind zwar schwieriger, dafür bist du allerdings der einzige Spieler, der die Chance hat, Punkte zu bekommen.

Wenn du bei *TRIVIAL PURSUIT Tempo* auf Schnelligkeit spielst, versuche die Wissenssecke deiner besten Kategorie zuerst zu gewinnen. Dadurch wird das Spielbrett schnell verkleinert und du kannst das nächste Wissenssecken-Feld schneller erreichen.

Beantwortet jemand anderes eine Frage, experimentiere ein wenig mit den Tasten auf dem Xbox 360 Controller herum und beobachte, wie deine Spielfigur reagiert!

## Xbox LIVE

Spielen Sie mit und gegen Ihre Freunde und fordern Sie andere Spieler auf Xbox LIVE heraus. Richten Sie sich Ihre eigene Gamercard (Spielerprofil) ein, wählen Sie einen Gamertag (Spielername) und laden Sie Zusatzinhalte wie HD-Filme, Trailer, Musikvideos, Spielerweiterungen, Xbox LIVE Arcade-Games und vieles mehr vom Xbox LIVE-Marktplatz herunter. Chatten Sie mit Ihren Freunden, senden und empfangen Sie Sprach- und Videonachrichten und nehmen Sie Kontakt mit Freunden auf, die einen Windows®-PC nutzen. Melden Sie sich gleich bei Xbox LIVE an und werden auch Sie Teil der weltweit fortschrittlichsten Online-Gaming- und Entertainment-Plattform.

### Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

# Electronic Arts Hotline Übersicht

## Die Servicernummern für Kunden aus Deutschland:

**09001 – 20 25 20** (0,25 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten, erreichbar  
Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**09001 – 30 25 30** (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz,  
ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk)

für spielerische Fragen zu EA Produkten, erreichbar  
Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

## Die Servicernummern für Kunden aus Österreich:

**0900 – 160 651** (0,45 € pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten, erreichbar  
Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62** (1,08 € pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten, erreichbar  
Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

## Die Servicernummern für Kunden aus der Schweiz:

**0900 – 900 998** (1,19 CHF pro Minute)

für technische Fragen zu EA Produkten, erreichbar  
Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77** (2,00 CHF pro Minute)

für spielerische Fragen zu EA Produkten, erreichbar  
Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden,  
wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Game code and certain audio visual materials © 2009 Electronic Arts Inc. All Rights Reserved. Published by Electronic Arts Inc. under license from Hasbro, Inc. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. HASBRO and its logo, TRIVIAL PURSUIT, the associated logo, the distinctive design of the game board, trivia cards, game tokens, and scoring wedges are trademarks of Hasbro and are used with permission. © 1981, 2009 Hasbro, Pawtucket, Rhode Island 02862. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998–2009 Criterion Software Ltd. and its Licensors. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia. All other trademarks are the property of their respective owners.

EAD07606423MT