



WALT DISNEY PICTURES & WALDEN MEDIA PRESENTERS

- DE KRONIEKEN VAN -

# NARNIA

## PRINS CASPIAN

### INHOUD

INLEIDING .....	2
BESTURING .....	3
HET SPEL .....	4
PERSONAGES .....	6
SPECIALE ITEMS	
EN VAARDIGHEDEN .....	6
LEVELS EN MISSIES .....	8
CO-OP PLAY .....	8
OPSLAAN EN LADEN .....	10
OPMERKINGEN .....	11
KLANTENSERVICE .....	12
BEPERKTE GARANTIE.....	13



## INLEIDING

De personages van C.S. Lewis' tijdloze fantasie komen weer tot leven in dit nieuwste deel van De Kronieken Van Narnia. Een jaar na de ongelooflijke gebeurtenissen in De Leeuw, De Heks en De Kleerkast, zijn Peter, Susan, Edmund en Lucy weer in dat wonderlijke, verre koninkrijk. Ze ontdekken dat er in Narnia-tijd meer dan 1300 jaar voorbij is gegaan. Tijdens hun afwezigheid is er een eind gekomen aan het Gouden Tijdperk van Narnia. Narnia is overmeesterd door de Telmarijnen en beeft nu onder het bevel van de boosaardige Koning Miraz. De vier kinderen ontmoeten Prins Caspian, de rechtmatige troonopvolger van Narnia die moest onderduiken voor Miraz. Samen met een groot aantal wezens uit het Oude Narnia gaan ze op een opmerkelijk avontuur om de Narniërs te redden van de tirannie en om de magie en glorie in het land te herstellen.

In *De Kronieken Van Narnia: Prins Caspian* heb je niet alleen de controle over de kinderen Pevensie, maar ook over deze bijzondere groep Narniërs. Je kunt al hun vaardigheden en gaven combineren en deze gebruiken om te vechten tegen de ontelbare troepen van Miraz. Uiteindelijk moet je helpen om Prins Caspian weer op de troon te krijgen. Dit is jouw opdracht.

## SPELBESTURING

### XBOX 360 CONTROLLER



Navigatie in de menu's	Besturing
Menu Highlight	L linker stick / D navigatiepad
Menuselectie	A-knop

In-game actie	Besturing
Personage verplaatsen	L linker stick
Speciale of zware aanval	A-knop
Van personage wisselen/samenwerken	Y-knop
Lichte aanval	X-knop
Oppakken/Gooien/Actie	B-knop
Blokkeren	LT linker trekker of RT rechter trekker
Richten	LB linker bumper of RB rechter bumper
Camera bewegen	R rechter stick
Pauzemen	START-knop

## GEZINSINSTELLINGEN

Met behulp van deze gebruiksvriendelijke en flexibele tools kunnen ouders en verzorgers beslissen tot welke games jonge kinderen toegang hebben op basis van een evaluatie van de inhoud. Ga naar [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings) voor meer informatie.

## HET SPEL

SCHILD

LEVEN

SCHERF



SLEUTEL

PLATTEGROND  
VAN HET LEVEL

## HET SPELSCHERM

### 1. Personagebeschrijving

Hier kun je een beschrijving zien van het huidige personage dat je bestuurt.

### 2. Schild

Hier kun je het schild van het huidige personage zien. Als een personage uit het zicht verdwijnt, zul je het schild zien op de plek waar het personage zich ongeveer bevindt (achter een muur, in een tunnel, etc.).

### 3. Sleutels

In de levels bevinden zich speciale sleutels die je kunt oppakken. Met deze sleutels kun je verschillende bonuskisten openen (waardoor je bonusmissies of andere beloningen krijgt).

### 4. Scherven

Zilveren, gouden en blauwe scherven liggen verspreid over de spelwereld. Verzamel de scherven voor meer leven.

### 5. Leven

Het leven van het huidige personage staat onder je schild. Door hartjes op te pakken in de spelwereld kun je je leven herstellen: houd ze in de gaten.

### 6. Plattegrond van het level

De plattegrond van het level is een bovenaanzicht van de directe omgeving van het huidige personage en laat zien waar andere spelpersonages, vijanden en andere nuttige objecten zich bevinden.

### 7. Help

Je zult veel hulp op het scherm krijgen tijdens je verkenning van de vele levels en missies. Als er iets met een object of locatie kan worden gedaan, zal er een tekeningje op het scherm verschijnen.

### 8. Objecten, items en puzzels

Verken de gedetailleerde wereld heel zorgvuldig: veel objecten in het spel kun je oppakken, gooien, vernietigen, duwen, trekken of op een speciale manier laten werken waardoor je een puzzel zou kunnen oplossen.

### 9. Taken volbrengen

Soms moet een van de personages een specifieke taak volbrengen om verder te kunnen gaan met het avontuur en het is aan jou om dat personage te kiezen. Als er bijvoorbeeld een groot rotsblok moet worden verplaatst, moet je een fysiek sterk personage in de groep kiezen om het te verplaatsen. Deze taken kun je duidelijk zien door een knipperend kader, een pijl of een knop.

## PERSONAGES

### VAN PERSONAGE WISSELEN

In het spel zijn er veel verschillende personages die je kunt besturen en waar je eenvoudig tussen kunt wisselen. Door te wisselen kun je de speciale vaardigheden, wapens, gaven, kracht of lengte (groot en klein) in jouw voordeel gebruiken. Bij bijvoorbeeld een kleine opening kun je wisselen naar een klein personage, zoals een Dwerg, en kijken of hij door de opening kan. Ga dicht bij het andere personage staan en druk op de **Y**-knop om te wisselen.

### SAMENWERKEN MET PERSONAGES

Om samen te werken met een Griffioen, Paard of Reus ga je dicht bij dat personage staan en druk je op de **Y**-knop.

Samenwerkend personage	Nieuwe vaardigheid
Griffioen	Vliegen of zweven
Paard	Snel vooruitgaan over de grond en springen
Wimpelweer en Reuzen	Werpen van grote afstand, superstoot en toegang op grote hoogte

## SPECIALE ITEMS EN VAARDIGHEDEN

In het spel kom je een aantal verschillende speciale items tegen die in het avontuur zeer effectief gebruikt kunnen worden. Houd ze goed in de gaten.

Een paar voorbeelden:

### Grijphaak

Dit is een touw met een haak aan het uiteinde waarmee je kunt richten en gooien. Deze haak kan vast blijven zitten aan de bovenkant van een muur, zodat je personage en anderen in de groep tegen de muur op kunnen klimmen.

### Zaklamp

Een zaklamp zal een doel of een gebied voor een bepaalde tijd verlichten.

### Superstoot

Personages met een superstoot-vaardigheid kunnen naar voren stoten en veel schade aanrichten aan een object of constructie vóór hen. Soms is de superstoot de enige manier om door lastige blokkades te komen.



## LEVELS EN MISSIES

In *De Kronieken Van Narnia: Prins Caspian* kun je in alle omliggende gebieden in het level vrij rondzwerven. Tijdens je verkenningstocht zul je verschillende missies tegenkomen. Misschien moet je puzzels oplossen of vijanden verslaan, voordat je verder kunt met het avontuur.

Sommige missies zijn belangrijk voor het hoofdavontuur, terwijl andere minder belangrijk zijn, waardoor je (als je dat wilt) andere minder vaak bezochte delen van de wereld om je heen kunt verkennen. Deze missies komen vrij als je bonuskisten met sleutels opent.

Bonusmissies zijn erop gebaseerd dat je iets moet verdedigen, vangen, overleven of elimineren.

Zodra alle hoofdmissies zijn voltooid (de meeste kunnen in willekeurige volgorde worden voltooid), kun je naar een nieuw level gaan.

## CO-OP PLAY

Een tweede speler kan ieder moment aan het spel meedoen door een tweede Xbox 360 controller aan te sluiten.

Sluit de tweede Xbox 360 controller aan en druk op de **START-knop**.

Een HUD met alle statistieken van de tweede speler zal in de rechterbovenhoek van het scherm verschijnen. Vanaf dat punt kunnen beide spelers het spel samen spelen totdat een van de spelers besluit te stoppen.

Om te stoppen met spelen druk je op de **START-knop** om het spel te pauzeren en selecteer je de optie 'Opgeven' ('Drop Out') in het menu.

De overgebleven speler krijgt dan weer de volledige besturing over de personages in de missie of het level.





## OPSLAAN EN LADEN

### OPSLAAN

Het spel wordt automatisch aan het eind van elke missie opgeslagen.

### LADEN

Selecteer 'Game laden' in het hoofdmenu om een lijst van opgeslagen games te laten zien.

### PAUZEMENU

Je kunt het spel pauzeren door op de **START-knop** te drukken. Hierdoor krijg je ook de volgende opties van het pauzemenu te zien:

- Doorgaan
- Missiedoelen bekijken
- Stoppen met een co-op game
- Opties
  - Geluid, stemmen en muziek aanpassen
- Stoppen

## OPMERKINGEN

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## KLANTENSERVICE

Neem contact op met Disney Interactive Studios Technical Support door een e-mail te sturen aan: [DIS@disney.fr](mailto:DIS@disney.fr)

Disney Interactive Studios Technical Support is uitsluitend voor Engelssprekenden ook telefonisch bereikbaar. Vermeld wel in het gesprek dat het om de Xbox 360 gaat. Technische ondersteuning: **+44 (0)845 070 0380**. Kosten voor een gesprek naar Engeland. Tarieven zijn afhankelijk van de telefoonprovider.

Deze service is uitsluitend voor technische ondersteuning. Tot onze spijt kunnen we geen hints of tips over het spel geven.