



ADVERTENCIA: Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360® así como el manual de cualquier periférico para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite www.xbox.com/support o llame al servicio de atención al cliente de Xbox.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. **TENGA EN CUENTA** que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:



VIOLENCIA



LENGUAJE
SOEZ



MIEDO



SEXO



DROGAS



DISCRIMINACIÓN



JUEGO
DE AZAR



pegionline.eu

Para más información, visite www.pegi.info y pegionline.eu

Índice

Aqui empieza tu aventura del saber	2
Juego	2
Nociones basicas	3
Jugar una partida	4
Modos de juego	6
Descarga de contenido	9
Premios	9
Pistas y consejos	10
Xbox LIVE	10
Garantía	11
Información sobre atención al cliente .	12

El juego no acaba aquí. ¡Regístrate en EA!

Crea una cuenta como miembro de EA y registra este juego para recibir trucos y consejos gratis de EA. ¡Registrar el juego y crear una cuenta de miembro de EA es rápido y fácil!

¡Visita nuestra página web en www.gamereg.ea.com y regístrate hoy!

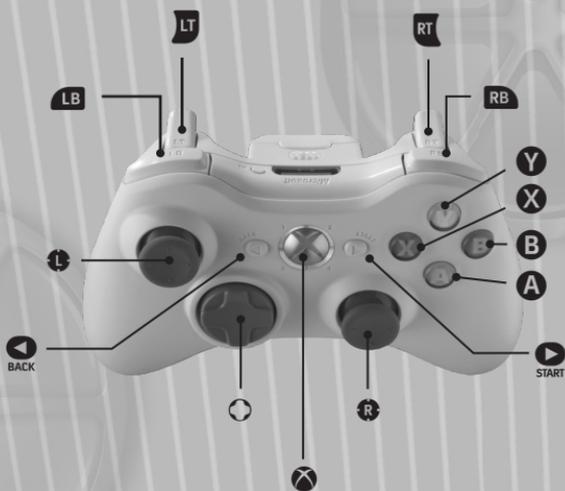
www.TrivialPursuit.ea.com



Aquí empieza tu aventura del saber

Para los que siempre han pensado que merece la pena perseguir el conocimiento, ¡no busquéis más! Bienvenidos a *TRIVIAL PURSUIT* para Xbox 360®, donde el clásico juego de tablero cobra vida con llamativos colores, animaciones estelares y una interfaz interactiva donde las partidas van más allá de lo imaginable. Pura diversión y capacidad mental. Con miles de preguntas repartidas en seis categorías, tus amigos y tú os enfrentaréis para ver quién sabe más trivialidades... y cosas serias. ¡El único e inimitable *TRIVIAL PURSUIT!*

Juego



Gracias a su sencilla mecánica, podrás centrarte en las preguntas difíciles en vez de quemar neuronas preocupándote por qué botón tienes que pulsar.

Confirmar/Tirar el dado

A

Atrás

B

Cursor/movimiento del jugador

←/→

Nociones básicas

Menú principal

Sucesos y amistades	Comienza una partida multijugador en Sucesos y amistades de <i>TRIVIAL PURSUIT</i> .
Clásico	Empieza una partida clásica multijugador de <i>TRIVIAL PURSUIT</i> .
Limpiar el tablero	Empieza una partida de <i>TRIVIAL PURSUIT</i> como un solo jugador.
Continuar partida	Continúa una partida guardada previamente.
Descarga de contenido	Descarga nuevos paquetes de preguntas para jugar.
Opciones y perfil	Cambia las opciones del juego y consulta tu perfil personal.

Perfiles de usuario

La primera vez que juegues a *TRIVIAL PURSUIT*, el juego te ayudará a configurar un perfil único. Elige tu mascota, el color de tu ficha y elige un nombre para ti. Tu perfil permitirá que el juego haga un seguimiento de todo tipo de datos prácticos y fascinantes sobre cómo juegas a *TRIVIAL PURSUIT*, como por ejemplo las partidas que has jugado y ganado y el porcentaje de preguntas que has contestado de cada categoría. Incluso compara tus puntos fuertes y débiles con los de tus amigos que jueguen en la misma consola. El porcentaje de preguntas que respondas bien aparecerá al final de cada partida y se guardará en tu perfil. Tu perfil también rastrea los objetivos de Limpiar el tablero y te ayuda a ver los que has logrado y los que te quedan por desbloquear.

Guardar y cargar

TRIVIAL PURSUIT guarda automáticamente tu partida para que te concentres en ganar a tus amigos y en responder bien. Si quieres tener algo más de control, desactiva la función de autoguardado en la sección de Opciones del menú principal.

Nota: cuando veas que el icono de autoguardado parpadea, no apagues la consola Xbox 360.

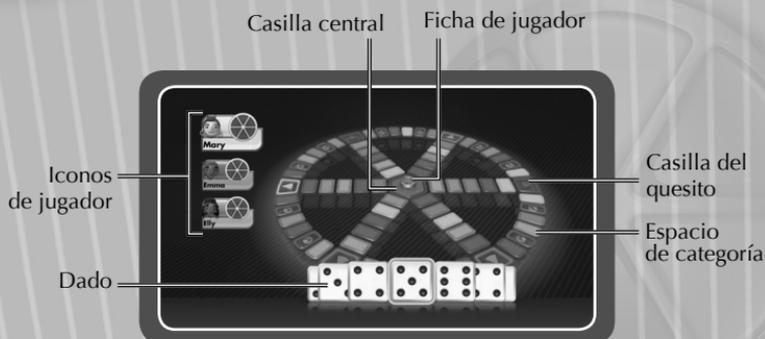
Cuando empieces una nueva partida de *TRIVIAL PURSUIT*, tendrás que elegir una ranura para guardar. Si todas las ranuras están en uso, elige una para sobrescribirla. Para continuar una partida existente, elige CONTINUAR PARTIDA en el menú principal para encontrar y elegir tu partida guardada.



Jugar una partida

Instrucciones de Trivial Pursuit

Jugar a este *TRIVIAL PURSUIT* es igual de fácil que al de mesa. Lo único que tienes que hacer es tirar el dado, mover la ficha a una categoría de pregunta concreta y responder una pregunta elegida al azar de dicha categoría en el tiempo marcado.



Categorías de preguntas

Cada color del tablero se corresponde con una categoría, así que apréndete los seis colores distintos de cada categoría.

- Azul** Geografía. Domina el mapa con sus puntos geográficos o perderás.
- Rosa** Espectáculos. De Hollywood a Broadway, tus conocimientos a prueba.
- Amarillo** Historia. O te la sabes o te condenas a repetirla.
- Morado** Arte y literatura. Conéctate con el lado bueno de tu cerebro.
- Verde** Ciencia y naturaleza. La biología, la química y todas las demás ciencias suponen un desafío para el científico que llevas dentro.
- Naranja** Deportes y pasatiempos. Campos de fútbol, canchas, pistas... Saca a tu deportista frustrado.

Tipos de preguntas

En *TRIVIAL PURSUIT* hay distintos tipos de preguntas; desde las que tienen varias respuestas, más sencillas, a las complicadas preguntas de localización en mapa que ponen a prueba tus conocimientos. Para todas las preguntas, pulsa  para elegir la que creas que sea la respuesta correcta.

- Reglas** Para responder a las preguntas con regla, pulsa  para mover la regla a la posición correcta. Cuando hayas colocado la regla en la posición deseada, confirma tu respuesta pulsando **A**. Gana cuatro puntos por respuesta correcta y de uno a tres puntos por respuestas aproximadas pero no del todo correctas. Las reglas aparecerán solo en las partidas de Sucesos y amistades (consulta la sección *Sucesos y amistades*).
- Verdadero o Falso** Tienes un 50% de probabilidades de acertarla o no. ¡Deprisa! Las preguntas de Verdadero o Falso solo están en las partidas de Sucesos y amistades.
- Respuestas múltiples** Decide la respuesta correcta, usa el mando de dirección para elegir tu respuesta y pulsa **A** para confirmar.
- Imágenes** ¿Sabrás emparejar la imagen con la respuesta correcta? Más te vale, o mejor te olvidas del quesito.
- Mapas (respuestas múltiples)** Comprueba la imagen del mapa, usa el mando de dirección para elegir el punto correcto del mapa y pulsa **A** para confirmar.
- Mapas (colocar marcadores)** Son similares a las preguntas de mapa con múltiples respuestas. Pulsa  para mover el cursor y elige el punto donde creas que está la respuesta correcta pulsando **A**. Tras elegir tu respuesta, aparecerán unos aros que te indican lo cerca que has estado de la respuesta correcta. Gana de uno a cuatro puntos en función de lo cerca que estés del centro. Las preguntas de colocar marcadores solo están disponibles en las partidas de Sucesos y Amistades.

Modos de juego

Multijugador

Cuando juegas con dos o más amigos, tienes dos modos disponibles: Partida clásica y Sucesos y amistades. Cada modo tiene sus reglas concretas, por lo que podrás probar el juego clásico de dos formas completamente distintas.

Nota: cuando juegas con dos o más amigos, es mejor que cada jugador tenga su propio mando. Pero siempre podéis compartir uno y pasarlo por turnos.

Partida clásica

Si lo que estás buscando es el típico *TRIVIAL PURSUIT* al que jugabas de pequeño, el modo Clásico es para ti. La finalidad del juego es sencilla: hazte con los seis quesitos de las casillas correspondientes y responde bien a la pregunta que se te plantee. Cuando tengas tu ficha con los seis quesitos, vuelve a la casilla central y responde correctamente a una pregunta de la categoría que elijan los demás jugadores para ganar la partida.

Sucesos y amistades

A diferencia del modo Clásico, Sucesos y amistades se basa en puntos y vidas, una partida llena de emoción y tensión. Todos los jugadores comparten una ficha y compiten por todos los quesitos que puedan, ya sea en una casilla de quesito o ganando cuatro puntos de categoría.

Puntos de sucesos y amistades

En una partida de Sucesos y amistades, todo consiste en ganar puntos, porque con cuatro consigues un quesito. Hay cuatro formas de ganar y perder puntos:

-  Si respondes bien una casilla de categoría, ganas dos puntos.
-  Apostando si tu amigo responderá bien o no a una pregunta de una casilla de categoría, ganarás un punto.
-  Si respondes una casilla de quesito tienes la opción de ganar entre uno y cuatro puntos, en función de la exactitud de tu respuesta. No se puede apostar al caer en una casilla con quesito.
-  Todo el mundo tiene la posibilidad de jugar a Me la sé cuando otra persona esté respondiendo una pregunta. Si, por ejemplo, respondes mal una pregunta y un amigo te ha retado a un Me la sé, te robará dos puntos. Si respondes bien, tu amigo no ganará ningún punto. Si ambos respondéis mal, pues nada, os quedáis sin puntos los dos.

Quesitos Fuera

Puede darse el caso de que otro jugador y tú ganéis suficientes puntos para conseguir un quesito al mismo tiempo. Si esto ocurre, entrará en juego un modo de muerte súbita llamado Quesitos fuera. Cada uno de vosotros debe responder por turnos a las preguntas de Verdadero o Falso hasta que uno se equivoque. El último jugador que quede gana y se lleva el quesito.

Sucesos de bonificación

Al tratarse de una partida de Sucesos y amistades, olvídate de los espacios de "Tira otra vez" del juego de tablero tradicional. En su lugar, encontrarás Sucesos de bonificación que pueden ayudarte a tener más probabilidades de ganar, pero que también pueden contribuir a que tus rivales se alcen con la victoria. En total, hay seis Sucesos de bonificación en los que podrás caer:



Todo o nada

Como su nombre indica, todo está en juego. Eliges una categoría y, si respondes bien la pregunta, automáticamente recibes el quesito. Si respondes mal, perderás puntos de una de tus categorías.



Desafío de quesitos

Es como un Quesitos fuera normal, solo que retas directamente a uno de tus amigos que ya tenga un quesito. ¡Derrótalo para robarle el quesito!



Doble lío

A todo el mundo le gusta doblar la puntuación, ¿no? Si consigues este suceso de bonificación, te harás con el doble de puntos por responder una pregunta de la categoría que elijas. No te olvides de que también vale para los amigos que estén apostando contra ti.



Bomba de tiempo

El tiempo es tu enemigo, pues solo tienes la mitad de tiempo para responder. Si respondes mal, perderás todos los puntos de una de tus categorías. Pero cuanto mayor sea el riesgo, ¡mayor la recompensa! Si aciertas la respuesta, podrás pasarle la bomba a un amigo. Si se equivoca, la bomba explotará y perderá puntos. Si contesta bien, la bomba pasará al siguiente jugador hasta que alguien se equivoque.



Teletransporte

Podrás desplazarte a cualquier lugar del tablero. Tan sencillo como eso y súper útil si te falta el quesito de alguna categoría en concreto.



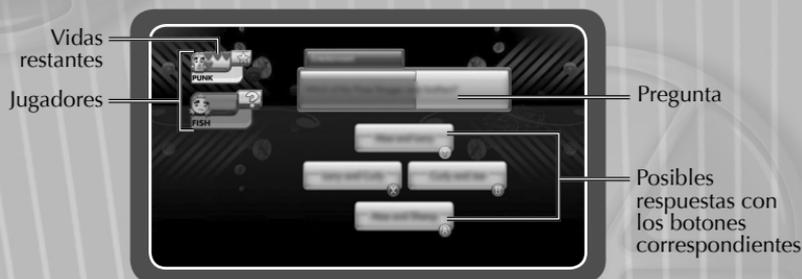
Doble suerte

Podrás ganar el doble de puntos solo con las apuestas.



Finalizar partida

Cuando te hayas hecho con los seis quesitos de las categorías, el juego pasará a una nueva fase donde cada quesito que tus amigos y tú ganéis contará como una vida. Las vidas vienen representadas por el icono de un corazón. Cada uno responde luego la misma serie de preguntas escogidas al azar de entre las seis categorías. Responderéis al mismo tiempo pulsando el botón que haya junto a la respuesta que creáis que es la correcta:



Si respondes mal a una pregunta se te quitará un corazón de tu total; si lo haces bien, te quedarás igual. Si pierdes todos los corazones, te queda una oportunidad. Responde mal otra pregunta y estarás eliminado. El último jugador que quede ganará la partida.

Limpiar el tablero (un jugador)

Jugar a *TRIVIAL PURSUIT* solo puede ser igual de divertido que competir contra otros. Cuando juegues una partida de un jugador, tu objetivo es limpiar el tablero de categorías respondiendo bien a las preguntas correspondientes. Si respondes bien a las preguntas de categoría, ganarás un multiplicador de puntos en esa categoría y se eliminará el espacio del tablero. Responde mal a una pregunta y perderás tu oportunidad de incrementar el multiplicador. Recuerda que sólo podrás intentar un espacio una vez, así que piénsate bien la respuesta. Consigue todos los puntos que puedas mientras limpias el tablero para batir récords y chulearte un poco, comparando tu puntuación con la de los demás jugadores que jueguen en la misma consola Xbox 360 en la tabla de Récords. También puedes jugar a Limpiar el tablero para intentar conseguir el mejor tiempo. ¡Los puntos no importan si juegas así! Responde las preguntas de quesito lo más rápido que puedas para limpiar el tablero. Las clasificaciones son independientes para Mejor tiempo y Récord.

Nota: No pierdas de vista los objetivos. Hay 20 objetivos que superar en Limpiar el tablero para conseguir una puntuación perfecta de forma fácil, como hacerte con un multiplicador x5 en una categoría, o el más difícil todavía, jugar una partida perfecta.

Puntos

Cada casilla del tablero tiene un valor en función del tipo. La casilla central para ganar el juego es especial y el valor se multiplica por todos los multiplicadores de categoría anteriores sumados. Si has acumulado muchos multiplicadores durante la partida, prepárate para puntuar a lo grande. Si no aciertas la última pregunta, el multiplicador irá cayendo de uno en uno cada vez que contestes mal hasta que llegues a cero o aciertes la pregunta.

Casilla normal	200 puntos
Casilla de quesito	500 puntos
Casilla central	1000 puntos (x multiplicador)

Nota: Si no respondes bien a una pregunta en una casilla de quesito o en la casilla central, se marcará un espacio normal de esa categoría como mal contestado. Después tendrás que desplazarte a un nuevo espacio antes de intentar volver a responder la pregunta.

Descarga de contenido

Consulta los paquetes de preguntas adicionales disponibles para descargar. Si descargas paquetes adicionales e inicias una nueva partida, juega con cualquier paquete que hayas descargado, con las preguntas normales ¡o combínalas todas!

Premios

Consigue los preciados puntos del juego completando los retos intelectuales de tu aventura del saber. Aumenta tu CI ganando puntos de juego, consiguiendo un "en racha" al responder cinco preguntas consecutivas para obtener el premio "sabes demasiado". Descubre y consigue premios que van desde 5 hasta más de 50 puntos de juego en los juegos Clásico, Sucesos y amistades y Limpiar el tablero. Hay muchos escenarios diferentes en los que puedes conseguir premios, así que deslumbra a tus oponentes con tu sabiduría y asegúrate de lucir tus trofeos con orgullo.

Pistas y consejos

-  En Sucesos y amistades, no te olvides de que nadie más podrá apostar en las casillas de quesito. Las preguntas son más difíciles, pero serás la única persona que tenga la oportunidad de ganar puntos.
-  En Limpiar el tablero, si vas a intentar conseguir el Mejor tiempo, prueba a hacerte primero con el quesito de la categoría que mejor se te dé. Así el tablero menguará rápidamente y será más rápido pasar a la siguiente casilla de quesito.
-  Cuando otra persona esté intentando responder una pregunta, prueba los botones del Mando Xbox 360 y mira cómo reacciona tu mascota.

Xbox Live

Con Xbox LIVE® podrás jugar con quien quieras cuando quieras. Crea tu propio perfil (tarjeta de jugador), charla con tus amigos, descarga contenido (programas de televisión, tráileres, películas en alta definición, demos de juegos, contenido de juegos exclusivo y juegos Arcade) en el Bazar Xbox LIVE y envía y recibe mensajes de voz y vídeo. Usa LIVE tanto con Xbox 360® como con Windows®. Juega, charla con tus amigos y descarga contenido tanto en tu ordenador como en tu Xbox 360. LIVE te abre las puertas a las cosas que quieres y a la gente que conoces tanto en tu ordenador como en tu televisor. ¡Conéctate ya y forma parte de la nueva revolución!

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360® a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y tutores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños, de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Además, ahora el control parental de LIVE y de Windows Vista funcionan mejor juntos. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos, decidir quién y cómo se comunican con otros usuarios en línea con el servicio LIVE y establecer un límite de horas de juego. Para más información, visita www.xbox.com/familysettings.

Información sobre atención al cliente

Entra en Electronic Arts www.es.ea.com

Puedes solicitar tu registro online para recibir el boletín electrónico mensual con las últimas noticias y novedades.

Si tienes dudas o un juego no te funciona correctamente, puedes realizar una consulta a nuestro servicio técnico de las siguientes formas:

- Llámarnos al **902 234 111** y un miembro de nuestro equipo te atenderá personalmente. El servicio está disponible las 24 horas, ya que si llamas fuera del horario de atención telefónica, nuestro servicio automático te solucionará los problemas más frecuentes. (El horario de nuestros agentes es de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 y de 16:00 a 19:00).

Nota: el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia).

Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

- Envíanos un correo electrónico a stecnico@ea.com.
- Escríbenos a la siguiente dirección, incluyendo un número de teléfono para llamar durante el día:

Electronic Arts. Servicio Atención al Usuario.

**Parque empresarial Cristalia – Vía de los Poblados 3, Edificio 3, Planta 6
28033 Madrid - España**

El código y determinados materiales de audio © 2009 Electronic Arts Inc. Todos los derechos reservados. Publicado por Electronic Arts Inc. con licencia de Hasbro, Inc. EA y el logotipo de EA son marcas comerciales o registradas de Electronic Arts Inc. en Estados Unidos y/u otros países. HASBRO y su logotipo, TRIVIAL PURSUIT, el logotipo asociado, el diseño distintivo del tablero del juego, las tarjetas del juego, las fichas y los quesitos son marcas comerciales de Hasbro y se usan con permiso. © 1981, 2009 Hasbro, Pawtucket, Rhode Island 02862. Todos los derechos reservados. RenderWare es una marca comercial o una marca comercial registrada de Criterion Software Ltd. Partes de este software tienen Copyright 1998-2008 de Criterion Software Ltd. y sus licenciadores. Tecnología de codificación de audio MPEG Layer-3 con licencia de Fraunhofer IIS y THOMSON multimedia. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

EAS07606423MT