

# UBISOFT-SPIELE ZU GEWINNEN!

**JETZT REGISTRIEREN**

→ <http://registrationxbox360.ubi.com>

## Durch die Registrierung:

- Erhältst du Zugriff auf exklusive Inhalte und Sonderaktionen
- Werden dir die aktuellsten Informationen zu Ubisoft-Spielen zugesandt
- Wirst du Teil der Ubisoft-Community
- Kannst du den kostenlosen OnLine-Kundendienst nutzen



**UBISOFT**

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.  
Zur Teilnahme am Gewinnspiel ist kein Kauf notwendig. Siehe beiliegende Bedingungen.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live sowie die Logos von Xbox, Xbox 360 und Xbox Live sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

MADE IN EUROPE 1001284



**XBOX 360**



## **WARNUNG**

Lesen Sie das Xbox 360™ Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support), oder kontaktieren Sie den Kundensupport (nähere Informationen finden Sie innen auf der hinteren Umschlagseite).

## **Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen**

### **Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen kleineren Bildschirm.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer.
- Vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

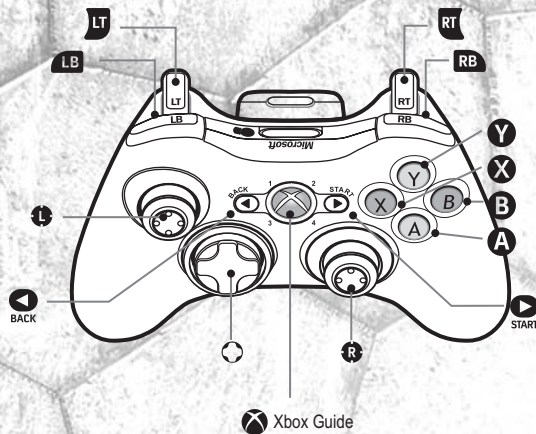
Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.



## INHALT

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| <b>SPIELSTART .....</b>               | <b>2</b>  |
| <b>VERBINDUNG ZU XBOX LIVE .....</b>  | <b>2</b>  |
| <b>EINLEITUNG .....</b>               | <b>4</b>  |
| <b>SPIEL DAS SPIEL .....</b>          | <b>4</b>  |
| <b>DIE FIGUREN .....</b>              | <b>6</b>  |
| <b>FEINDE .....</b>                   | <b>8</b>  |
| <b>DIE TURTLES SPIELEN .....</b>      | <b>10</b> |
| <b>SPEZIALMOVES .....</b>             | <b>12</b> |
| <b>EXTRAS .....</b>                   | <b>16</b> |
| <b>TECHNISCHER KUNDENDIENST .....</b> | <b>17</b> |
| <b>GARANTIE .....</b>                 | <b>18</b> |

## SPIELSTART



### Menü-Steuerung

- Benutze oder , um durch die verschiedenen Menü-Optionen zu navigieren.
- Drücke , um eine Option auszuwählen, zum nächsten Bildschirm zu gelangen oder die aktuelle Einstellung zu ändern.
- Von einem Untermenü aus kannst du mit zum vorherigen Bildschirm zurückgelangen.

## XBOX LIVE

Spiele mit wem du willst, zu jeder Zeit und an jedem Ort – mit Xbox Live®. Erstelle dein Profil, die Spielerkarte. Chatte mit deinen Freunden. Holen dir die Inhalte vom Xbox Live-Marktplatz. Sende und empfangе Sprach- und Video-Nachrichten. Stelle die Verbindung her und sei bei der Revolution mit dabei.

### Verbindung herstellen

Verbinde dein Xbox Entertainmentssystem über eine Hochgeschwindigkeitsverbindung mit dem Internet und werde Mitglied bei Xbox, um Xbox Live zu nutzen. Weitere Informationen zur Verbindungsherstellung und darüber, ob Xbox Live an deinem Wohnort verfügbar ist, findest du auf [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### Kindersicherung

Mit diesen flexiblen und benutzerfreundlichen Funktionen können Eltern und Aufsichtspersonen anhand der Bewertung der Inhalte festlegen, welche Spiele jungen Spielern zugänglich sein sollen. Weitergehende Informationen findest du auf [www.xbox.com/media](http://www.xbox.com/media).

## Spielsteuerung

Im Folgenden die grundlegenden Befehle der Standard-Controller-Konfiguration.

| BEWEGUNG                     | TASTE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bewegen/Rennen               |  bewegen                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Drehkick                     |  Y                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Angriffswelle                |  Y gedrückt halten                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Waffenangriff                |  B (für Kombinationen wiederholen)                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Schattengänger               |  B gedrückt halten                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Sprung/Doppelsprung          |  A (für Doppelsprung 2x drücken)                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Ausweichen (nur im Kampf)    |  LB,  RB,  LT oder  RT               |
| Leos Schattengänger          |  LB,  RB,  LT oder  RT               |
| Mikeys Nunchuk-Helikopter    |  LB,  RB,  LT oder  RT (in der Luft) |
| Raphies Powerklettern        |  LB,  RB,  LT oder  RT (gegen Wand)  |
| Donnies Bo-Bogen             |  LB,  RB,  LT oder  RT               |
| Boden-Hammer                 |  B (in der Luft)                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Turtle-Tausch                |  X                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Bruder-Wurf                  |  X (in der Luft)                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Super-Familienangriffe       |  X gedrückt halten                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Mauerlaufen                  |  (in der Luft, gegen die Wand)                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Rettungsrolle                |  Y +  (bei der Landung)                                                                                                                                                                            |
| Ausweichrolle (nur im Kampf) | Ausweichen +  (Left Stick)                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Kanten greifen und rennen    |  (Left Stick)                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Von Kanten fallen lassen     |  B                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Spielpause                   |  START                                                                                                                                                                                                                                                                                |

## EINLEITUNG

*Familie ist ein Band, das niemals reißt ...*

*Die vier Turtles haben sich in alle Himmelsrichtungen verstreut... und gehen fortan getrennte Wege. Splinter, Leonardos Ersatzvater und Ninjutsu-Meister in Rattengestalt, hat ihn nach Südamerika geschickt, auf dass er dort seine Ausbildung abschließe und sich auf die Suche nach einem Medaillon begeben, das ob seiner mystischen Fähigkeiten berühmt ist. Daheim, in New York, ist Raphael unbemerkt in die Rolle des Nightwatchers geschlüpft. Durch seine nächtlichen Streifzüge und das Ungemach, das er seinen Feinden zufügt, gerät der dunkle Wächter schnell ins Blickfeld des Gesetzes und ist längst nicht bei allen Bürgern gut gelitten.*

*Donatello und Michelangelo gehen derweil ihren eigenen Geschäften nach: Cowabunga Carl-Kinderpartys. Für ein mageres Trinkgeld schlüpft Michelangelo, der alte Spaßvogel, in ein Turtle-Kostüm und tut alles, um hyperaktive Kinder bei Laune zu halten, während sein Bruder, Donatello, die Familienfinanzen im Gleichgewicht zu halten versucht.*

*Als die Turtles wieder einmal vereint waren, kam es zu Spannungen zwischen Leo und Raphie. Derweil musste die Familie alles daransetzen, die jüngste Monsterverscheinung sowie die Rolle eines mysteriösen Milliardärs, der mit dem Foot-Clan in Verbindung zu stehen schien, aufzuklären.*

*Die Teenage Mutant Ninja Turtles, Leonardo, Raphael, Donatello und Michelangelo, müssen in diesem actiongeladenen Ninja-Adventure allen Widrigkeiten trotzen und das Böse bekämpfen, um den Zusammenhalt der Familie zu sichern.*

*Das Schicksal der Familie liegt in deinen Händen!*

## SPIEL DAS SPIEL

### Start-Menü

Drücke  um zu beginnen.



## Hauptmenü

Benutze  oder , um dich durch dieses Menü zu bewegen. Drücke , um einen Menüpunkt auszuwählen und , um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.



- **Spiele:** Wähle das Karten-Menü, um ein Spiel zu beginnen oder ein bereits begonnenes Spiel fortzusetzen.
- **Extras:** Grafiken, Videos, Herausforderungen und Gimmicks.
- **Statistik:** Rufe deine aktuelle Statistik ab.
- **Optionen:** Ändere die Ton- und Anzeigeeinstellungen.
- **Mitwirkende:** Lerne die Ninjas hinter dem Spiel kennen.

## Pausemenü



- **Optionen:** Nimm Grafik- und Sound-Einstellungen vor.
- **Neu starten**
- **Zurück zum Hauptmenü**

## DIE FIGUREN

### Michelangelo

- Der Jüngste: ein lustiger Geselle in Dauer-Partylaune
- Akrobatik-Move: Nunchuck-Helikopter
- Kampfstärke: Angriffswellen
- Waffe: Nunchucks



### Donatello

- Der stillste und intelligenteste der Brüder
- Akrobatik-Move: Bo-Bogen
- Kampfstärke: Reichweite
- Waffe: Bo-Stab



### Raphael

- Der verwegene Rebell: der stärkste und zornigste Turtle, immer auf der Suche nach einem Kampf
- Akrobatik-Move: Power-Klettern
- Kampfstärke: Kraft
- Waffe: Sai



## Leonardo

- Der älteste, der Anführer: diszipliniert, ernst und tödlich
- Akrobatik-Move: Schattengänger
- Kampfstärke: Ausgeglichenheit
- Waffe: Duell-Katana



## Nightwatcher

- Raphaels Alter Ego zur Verbrechensbekämpfung
- Akrobatik-Move: Power-Klettern
- Kampfstärke: RASENDER Angriff
- Waffe: Sai



## FEINDE

### Streuner

Die Kerle können den Kampffertigkeiten deiner Ninjas nichts entgegensetzen. Sei nicht leichtsinnig, dann kannst du sie problemlos ausschalten.



### Purple Dragons

Abschaum wie dieser zieht das ganze Viertel runter. Zeig ihnen, was es heißt, ehrenvoll zu kämpfen.



### Black Gators

Eine Gruppe von Hightech-Junkies, die in der Kanalisation hausen. Nichts worüber sich Adepten des Ninjitsu Sorgen machen müssten.



## Der Foot-Clan

Diese Gruppe feindlich gesonnener Ninjas wird es nie lernen. Du solltest ihnen noch einmal ins Gedächtnis rufen, warum sie sich nach ihrer letzten Niederlage so lange verkrochen haben.



## Hauptgegner

Im Verlauf des Abenteuers wirst du auf ein paar besonders harte Schurken treffen. Sei gewappnet!



## DIE TURTLES SPIELEN

### Solo-Bildschirmanzeige



### Gesundheitsanzeige

Zeigt den Gesundheitszustand deines Turtles an.



### Stern-Anzeige

Füllt sich, wenn du Gegner besiegst. Ist sie ganz voll, kannst du einen Mega-Angriff starten (weitere Informationen im Abschnitt über Spezialfertigkeiten).

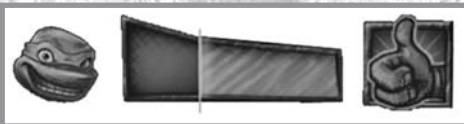


### Familien-Bildschirmanzeige

#### Familienbande-Messer

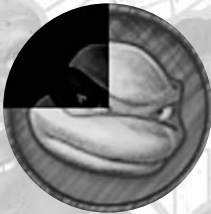
Diese Anzeige verdeutlicht, wie stark deine Moves die anderen Familienmitglieder zu beeindrucken vermögen. Probier's mal aus, indem du deine Moves während der Akrobatikeinlagen variiert und deine Gegner im Kampf besiegst!

Vergiss jedoch nicht, dass du den Respekt deiner Brüder verlierst, wenn du einen von ihnen unbedacht zu Hilfe rufst. Dann musst du dich doppelt anstrengen, damit sie dir noch einmal helfen.



### **Cooldown-Anzeige**

Sobald ein Turtle ein Koop-Manöver ausgeführt hat, braucht er eine Ruhepause. Diese Anzeige gibt an, wie lange er keine weiteren Koop-Moves ausführen kann.



### **DEN NIGHTWATCHER SPIELEN**

#### **Gesundheitsanzeige**

Zeigt den Gesundheitszustand des Nightwatchers.



#### **RASEREI-Anzeige**

Füllt sich, wenn er Gegnern Schaden zufügt.



## SPEZIALMOVES

### Akrobatik

Halte **A** gedrückt, um zu springen. Je länger du die Taste gedrückt hältst, desto höher springst du. Drücke **A** im Flug erneut, damit der Turtle einen Doppelsprung ausführt und noch höher kommt.

### Sprung/Doppelsprung

### Mauerlaufen (vertikal und horizontal)

Wenn du in der Luft bist und dich in Richtung Mauer bewegst, läuft dein Turtle an der Mauer entlang. Je nach Winkel, den du wählst, kann der Turtle parallel zum Boden oder geradewegs nach oben laufen.

### Mauersprung

Drücke **A**, während der Turtle an der Mauer entlangläuft, damit er von der Mauer abspringt. Wenn du auf diese Weise von Wand zu Wand springst, kannst du unzugängliche Gebiete erreichen.

### Stab-Schwung

Spring an einen beliebigen Stab, um ihn zu greifen. Drücke **A**, um abzuspringen.

### Vorsprung (greifen und bewegen)

Die Turtles können sich an vielen Vorsprüngen festhalten, indem sie diese berühren. Wenn der Vorsprung lang genug ist, benutze **L**, damit der Turtle sich daran entlang bewegt.

Wenn du **B** drückst, kannst du dich von einem Vorsprung fallen lassen. Um von der Kante abzuspringen, benutze **L** und drücke **A**.

Versuche, von Kante zu Kante zu springen!

### Rettungsrolle

Wenn du fällst und kurz davor bist, auf dem Boden aufzutreffen, bewege **⬆** in die Richtung, in die du dich bewegst und halte **Y** gedrückt, um eine Rettungsrolle auszuführen.



### Leos Schattengänger

Leo ist in der Lage, Gegenstände wie Tore und Eisenstangen vermittels intensiver Meditation zu durchdringen. Um diesen Move auszuführen, musst du dich zum betreffenden Gegenstand bewegen und **LB**, **RB**, **LT** oder **RT** drücken.

### Donnies Bo-Bogen

Donnie kann seinen Bo-Stab benutzen, um niedrige Hindernisse und tiefe Löcher zu überspringen. Um diesen Move auszuführen, musst du **LB**, **RB**, **LT** oder **RT** drücken, während Donnie auf dem Boden steht.



### Mikeys Nunchuck-Helikopter

Drücke **LB**, **RB**, **LT** oder **RT**, während sich Michelangelo in der Luft befindet, um den Nunchuck-Helikopter zu aktivieren. Damit kann er für kurze Zeit durch die Luft fliegen.

### Raphies Power-Klettern

Mithilfe seiner unglaublichen Kraft und seiner einzigartigen Waffen kann Raphie Mauern erklimmen, die andere Turtles nicht zu bewältigen vermögen. Begib dich zu der speziellen Mauer und halte **LB**, **RB**, **LT** oder **RT** und **⬆** gedrückt, um mit dem Klettern zu beginnen.





### Bruderwurf

Drücke **X**, während ein Turtle in der Luft ist, um mithilfe eines anderen Turtles einen Koop-Wurf auszuführen. Das ist eine hervorragende Möglichkeit, weite Sprünge zu vollführen und bestimmte Hindernisse zu überwinden.

**Tip:** Viele Moves können gut kombiniert werden. Du solltest es ausprobieren.

## Kampf

### Waffenangriff

Halte **B** gedrückt, um blitzschnell mit der Waffe zuzuschlagen. Wenn dieser Angriff ausgeführt wird, greift der Turtle alle umstehenden Feinde an.



### Fußtacke



Halte **V** gedrückt, um einen mächtigen Drehkick auszuführen.

### Boden-Hammer

Während du in der Luft bist, drücke **B**, um einen Boden-Hammer zu landen. Mit diesem Move wirfst du alle Gegner zurück und gewinnst Zeit, deinen nächsten Schritt zu planen. Du verlierst dadurch allerdings auch ein bisschen Gesundheit. Je höher du zu Beginn des Moves springst, desto größer ist der Radius.



### Ausweichen

Wenn du im Kampf **LB**, **RB**, **LT** oder **RT** drückst, wird der Turtle dem gegnerischen Angriff ausweichen.

Um dich sicher von deinem aktuellen Standort zu entfernen, weiche aus und drücke **L** in eine beliebige Richtung, damit der Turtle eine Ausweichrolle vollführt.

### Super-Familienangriffe

Halte **X** gedrückt, wenn ein Familienmitglied zur Verfügung steht, um einen vernichtenden Koop-Move auszuführen. Experimentiere ein bisschen, um herauszufinden, wie du die einzelnen Turtles effektiv einsetzen kannst.



### Mega-Angriff

Du kannst deinen Turtle aufladen, damit er einen mörderischen Mega-Angriff ausführt. Mit jedem ausgeschalteten Gegner füllt sich deine Stern-Anzeige. Sobald sie voll ist, kannst du mit einem Mega-Angriff alle Gegner mit einem einzigen Schlag loswerden. Allerdings verlierst du danach deine Fähigkeit, einen Mega-Angriff auszuführen und musst die Stern-Anzeige erst wieder auffüllen.



### Nightwatchers RASEREI-Angriffe

#### Nightwatchers Blutrausch

Mit dieser Fertigkeit kann sich der Nightwatcher ganz auf das Zufügen von Wunden konzentrieren. Solange er aktiv ist, fügt er ungeheueren Schaden zu, büßt dabei aber selber im Laufe der Zeit seine Gesundheit ein.



#### Nightwatchers Gerechter Zorn

Durch diesen Move entlädt sich die aufgestaute Wut des Nightwatchers! Jeder Gegner auf dem Bildschirm, der getroffen wird, erhält massiven Schaden.

### Meditation

Wenn du deinen Turtle für eine kurze Weile ruhig hältst, hat er die Möglichkeit, zu meditieren. Währenddessen gewinnt er nach und nach seine Gesundheit zurück.

## EXTRAS

### Grafiken und Videos

Benutze die gesammelten Münzen, um coole TMNT-Videos und Grafiken zu kaufen.

### Herausforderungen

Siehe besondere Herausforderungen frei, indem du Spielstufen abschließt. Versuche, die Herausforderungen so schnell wie möglich zu bewältigen. Wenn du alle schlägst, kannst du bis zu 3 Münzen für weitere Belohnungen gewinnen.

### Gimmicks

Durch den Kauf von Gimmicks kannst du das Spiel mit coolen, neuen Elementen weiterspielen.

## AUSZEICHNUNGEN

Auszeichnungen sind Belohnungen für besondere Leistungen, die du während des TMNT™-Spiels erbracht hast. Es gibt insgesamt 23 Auszeichnungen, die du für kombinierte Koop-Angriffe, Kehraus-Moves oder den Abschluss von Levels erhältst. Über die Xbox Steuerung kannst du eine Liste deiner aktuellen Auszeichnungen aufrufen.

### Teenage Mutant Ninja Turtles™

©2007 Mirage Studios, Inc. Teenage Mutant Ninja Turtles™ and TMNT are trademarks of Mirage Studios, Inc. All rights reserved. Software ©2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

## GEWINNE UBISOFT-SPIELE!

**Registriere dich jetzt auf der Wettbewerbsseite:**

<http://registrationcontest.ubi.com>

**Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Keine Kaufverpflichtung.**

**Siehe auch beiliegende Bedingungen.**

- **Wettbewerbsdauer: 27. Oktober 2005 bis 30. Juni 2007.**
- Die vollständigen Wettbewerbsregeln sind kostenlos bei UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Frankreich anzufordern oder auf der Wettbewerbsseite einzusehen: <http://registrationcontest.ubi.com>.
- Preise: Es werden jede Woche 10 Videospiele verlost. 520 Spiele insgesamt mit einem Gesamtverkaufswert von 31.200 Euro (10 Spiele pro Woche über ein Jahr) und einem Verkaufswert von bis zu 60 Euro (inkl. MwSt).

## TECHNISCHER KUNDENDIENST

**Service rund um die Uhr.** Wir haben für dich 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet. Besuche uns im Internet unter:

<http://support.ubisoft.de>

In unserer FAQ-Datenbank kannst du 24 Stunden am Tag Antworten auf die meistgestellten Fragen finden. So findest du häufig die Antwort, die dir unsere Support-Mitarbeiter via Telefon oder E-Mail gegeben hätten!

Wenn du die „**Fragen Sie uns**“-Schaltfläche in den FAQs benutzt, um uns eine Mail zu senden, stelle sicher, dass wir alle wichtigen Informationen zu deinem System und dem Problem erhalten, die wir benötigen, um dir schnellstmöglich eine hilfreiche Antwort zu geben.

Wenn du über kein E-Mail-Konto verfügst, können unsere Kundendienst-Mitarbeiter dir von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr, unter der Telefonnummer 01805 - 554938 (0,12 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) hilfreich zur Seite stehen.

Für die schnellstmögliche Bearbeitung deiner Anfrage ist deine Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von dir folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich solltest du dich bei deinem Anruf möglichst in der Nähe deiner Konsole aufhalten.

## TIPPS UND TRICKS

Du kommst an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Du suchst nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht dir täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

**0900 - 1824847** (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicke nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nimm bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Dein Ubisoft Team

## **Folge TMNT™ auf den nächsten Level!**

**Schließe dich der wachsenden TMNT™  
Community an und erhalte Zugriff auf:**

- Exklusives Material und Informationen
- Tolle Gewinnspiele und Preise
- Besondere Angebote: Sammler-Objekte, limitierte Auflagen ...
- Geheime Tipps und Tricks
- Das offizielle Forum in dem ihr neue Freunde und viele Informationen finden könnt!

**Werde jetzt Mitglied und melde  
dich unter [www.tmntgame.com](http://www.tmntgame.com) an!**

# NOTIZEN