

COMMANDES

Manette Xbox 360



1	Navigation dans les menus	Commande
	Sélectionner un élément	Stick analogique gauche ()/ Bouton multidirectionnel ()
,	Valider la sélection	Touche (A)

Action	Commande
Déplacer un personnage	Stick analogique gauche (
Attaque spéciale ou puissante	Touche (A)
Changer de personnage/Association	Touche V
Attaque légère	Touche 🔇
Ramasser/Lancer/Action	Touche 13
Parer	Gâchette gauche 😈 ou gâchette droite 🖽
Viser	Gâchette haute gauche ©B ou gâchette haute droite ®B
Orienter la caméra	Stick analogique droit 18
Menu Pause	Touche START START

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification des contenus. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.



CLÉ

Carte du niveau

L'écran de jeu

1. Image du personnage

Cette image représente le personnage que tu contrôles.

2. Bouclier

Le bouclier représente le personnage que tu incarnes. Si celui-ci n'est plus visible à l'écran, le bouclier indique où il se trouve (derrière un mur, dans un tunnel, etc.)

3. Clés

Tu peux récupérer des clés dans les différents niveaux du jeu. Elles permettent de déverrouiller différents coffres bonus (donnant accès à des missions bonus ou à d'autres récompenses).

4. Éclats

Des éclats argentés, dorés et bleus sont disséminés un peu partout dans l'environnement du jeu. Récupère-les pour augmenter ton niveau de santé.

5. Santé

L'état de santé du personnage est affiché sous son portrait. Pour restaurer la santé d'un personnage, récupère les cœurs qui se trouvent dans l'environnement du jeu.

6. Carte du niveau

La carte du niveau offre une vue d'ensemble de la zone située autour du personnage incarné. Elle indique la position d'autres personnages du jeu, des ennemis et de certains objets utiles.

7. Aide

De nombreux écrans d'aide s'afficheront lors de ta progression à travers les différents niveaux et missions. Si tu peux interagir avec un objet ou un lieu, un message d'avertissement apparaîtra à l'écran.

8. Objets, outils et énigmes

Sois très attentif en explorant l'environnement du jeu. Beaucoup d'objets peuvent être récupérés, lancés, écrasés, poussés, tirés ou utilisés pour résoudre des énigmes.

9. Accomplir des tâches

Parfois, l'un des personnages aura une tâche particulière à accomplir pour avancer dans l'aventure. C'est à toi de choisir quel sera ce personnage. Par exemple, si un gros rocher doit être déplacé, il faut sélectionner un personnage assez fort pour pouvoir le faire. Ces tâches sont clairement indiquées par un symbole clignotant, une flèche ou une icône de touche.

Les personnages

CHANGER DE PERSONNAGE

Tu peux incarner un grand nombre de personnages et passer facilement de l'un à l'autre, afin de profiter de leurs compétences, armes, force et taille (grand ou petit) spécifiques pour progresser dans l'aventure. Par exemple, les Nains sont de petite taille, ce qui leur permet de se glisser dans les passages les plus étroits! Pour changer de personnage, place-toi à côté de celui que tu veux contrôler et appuie sur la **touche** (Y).

ASSOCIATION DE PERSONNAGES

Pour t'associer avec un Griffon, un cheval ou un géant, place-toi juste à côté de celui-ci et appuie sur la **touche** (Y).

Personnage associé	Nouvelle capacité
Griffon	Voler ou Planer
Cheval	Traverser rapidement une zone et sauter
Gros-Temps et géants	Lancer à une plus grande distance, augmenter la force de frappe et accéder à des zones en hauteur

Compétences et objets spéciaux

Un certain nombre d'objets spéciaux t'aident à progresser dans l'histoire. Cherche-les!

En voici quelques-uns:

Grappin

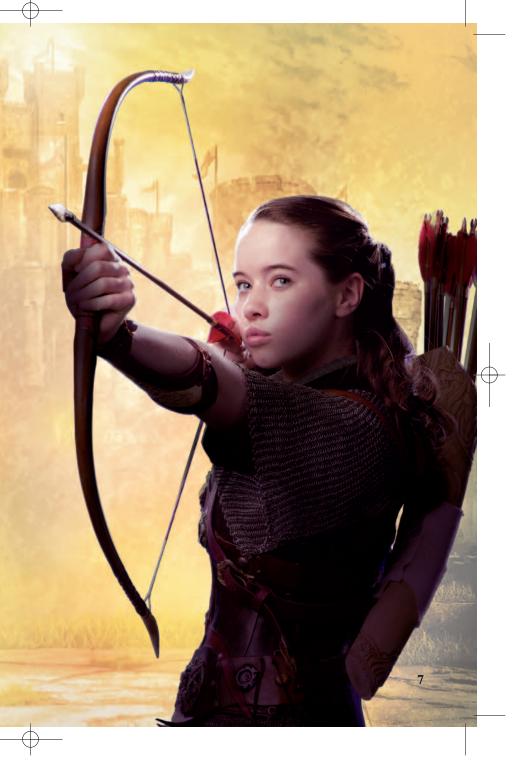
Lance cette corde terminée par un crochet vers un endroit en hauteur pour que ton personnage et ceux qui l'accompagnent puissent y grimper.

Lampe électrique

Une Lampe électrique illumine une cible ou une zone pendant un certain temps.

Force de Frappe

Les personnages disposant de cette compétence peuvent asséner des coups violents et causer des dégâts importants aux objets ou structures qu'ils rencontrent. C'est parfois le seul moyen de franchir certains obstacles importants.



NIVEAUX ET MISSIONS

Dans *Le Monde de Narnia - Chapitre 2 - Le Prince Caspian*, tu peux explorer librement tous les environnements. Au cours de ton aventure, tu devras mener à bien différentes missions, résoudre des énigmes et affronter de redoutables ennemis!

Certaines missions sont essentielles à la réussite de ta quête, d'autres sont secondaires et te permettent de découvrir d'autres zones de l'environnement. Ouvre des coffres bonus à l'aide de clés pour découvrir ces missions secondaires. Il peut s'agir de missions de défense, d'attaque, de survie ou encore de destruction.

Lorsque tu as accompli toutes les missions principales (la plupart peuvent être effectuées dans n'importe quel ordre), tu passes au niveau supérieur.

LEU EN MODE COOPÉRATION

Un second joueur peut à tout moment rejoindre la partie. Il suffit de brancher une seconde manette Xbox 360.

Branche la seconde manette Xbox 360 et appuie sur la touche START.

Une interface contenant les informations relatives au second joueur apparaît alors dans le coin supérieur droit de l'écran. Les deux joueurs peuvent alors jouer en coopération jusqu'à ce que l'un d'eux quitte la partie.

Pour quitter la partie, appuie sur la **touche START** pour mettre le jeu en pause et sélectionne **Abandonner** dans le menu Options en appuyant sur la **touche** Y.

Le joueur qui continue la partie peut alors reprendre le contrôle des personnages dans la même mission et au même niveau.

Sauvegarde et chargement

SAUVEGARDE

La partie est sauvegardée automatiquement à la fin de chaque mission.

CHARGEMENT

Sélectionne **Charger** dans le menu principal, puis choisis une partie dans la liste des parties sauvegardées.

MENU PAUSE

Appuie sur la **touche START** pour mettre le jeu en pause et accéder aux options suivantes :

- Reprendre
- Voir les objectifs de mission
- Abandonner
- Options
- Réglages audio et sous-titres
- Consulter les commandes
- Quitter

Assistance clientèle

SERVICE CLIENTS DISNEY INTERACTIVE STUDIOS FRANCE

Téléphone: 0 826 207 284 (0,15 Euros TTC/min).

Horaires d'ouverture : du lundi au samedi de 10h à 20h (hors jours fériés)

E-mail: Disney@callcenter.fr

Fax: 0 892 105 215

Courrier: Support Technique

Disney Interactive Studios France BP 80003 - 33611 CESTAS CEDEX

SERVICE CLIENTS DISNEY INTERACTIVE STUDIOS POUR LA BELGIQUE ET LE LUXEMBOURG

Pour toute question technique, vous pouvez vous adresser à notre service clients.

Téléphone: 00 33 5 57 92 20 94 (coût d'un appel téléphonique vers la France).

Horaires d'ouverture : du lundi au samedi de 10h à 20h (hors jours fériés).

E-mail: Disney@callcenter.fr

Courrier: Support Technique

Disney Interactive Studios France

BP 80003 - 33611 CESTAS CEDEX





Dès les premières lignes, on lit plus fort.